



# Практическая работа (на оценку)

---

## ФАЙЛОВАЯ СИСТЕМА

# На рабочем столе создайте структуру папок

---

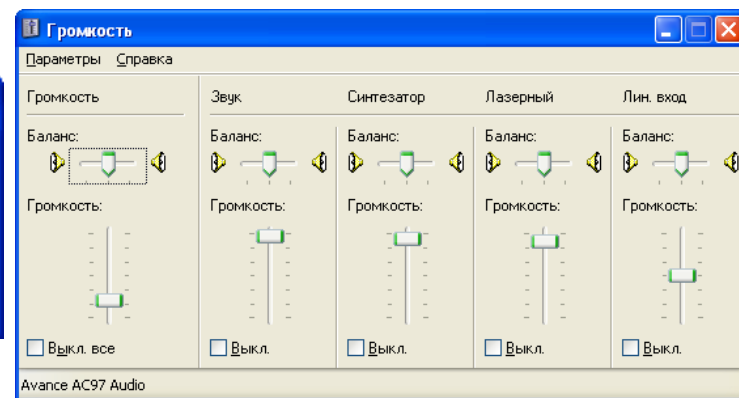
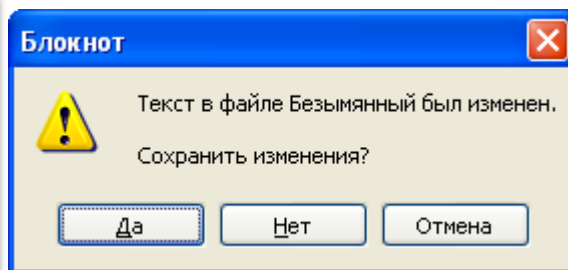
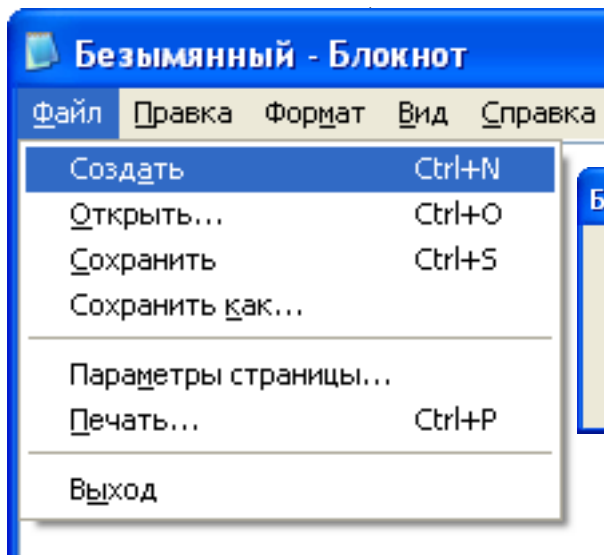


# Пользовательский интерфейс

---



Пользовательский интерфейс позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню и элементов управления (диалоговых панелей, кнопок и так



# Управление с помощью мыши

---



- ❑ **левый щелчок** — однократное нажатие и отпускание основной (обычно левой) кнопки мыши;
- ❑ **правый щелчок** — однократное нажатие и отпускание дополнительной (обычно правой) кнопки мыши;
- ❑ **двойной щелчок** — два нажатия основной кнопки мыши с минимальным интервалом времени между ними;
- ❑ **перетаскивание** (протаскивание) — нажатие левой или правой кнопки мыши и перемещение объекта с нажатой кнопкой.

# Основные элементы интерфейса Windows

---



# 1. Рабочий стол



После входа в систему вы увидите красочно оформленный рабочий стол. На нем можно расположить в удобном порядке значки, обеспечивающие доступ к ресурсам компьютера, локальной сети и к Интернету.

## 2. Значки

---

И программы, и документы обозначаются значками-иконками. Щелкнув по любому из них, вы можете запустить нужную вам программу и тут же открыть в ней документ.



Мой  
компьютер



Мои  
документы



Internet  
Explorer



Корзина



Доклад по  
физике



Домик



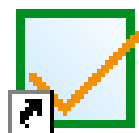
## 3. Ярлыки

---

Ярлыки указывают на файл, находящийся в другом месте. Эти значки отличаются от обычных наличием маленькой черной стрелочки в левом нижнем углу.



Microsoft  
Office W...



Запустить  
MyTest



Opera



Ярлык для  
Доклад по  
физике

В чем разница между удалением ярлыка и значка программы?

## 4. Панель задач

Панель задач имеет вид полосы, которая по умолчанию располагается вдоль нижней границы экрана. Она содержит кнопку «Пуск», кнопки выполняемых задач и открытых папок и другие панели.



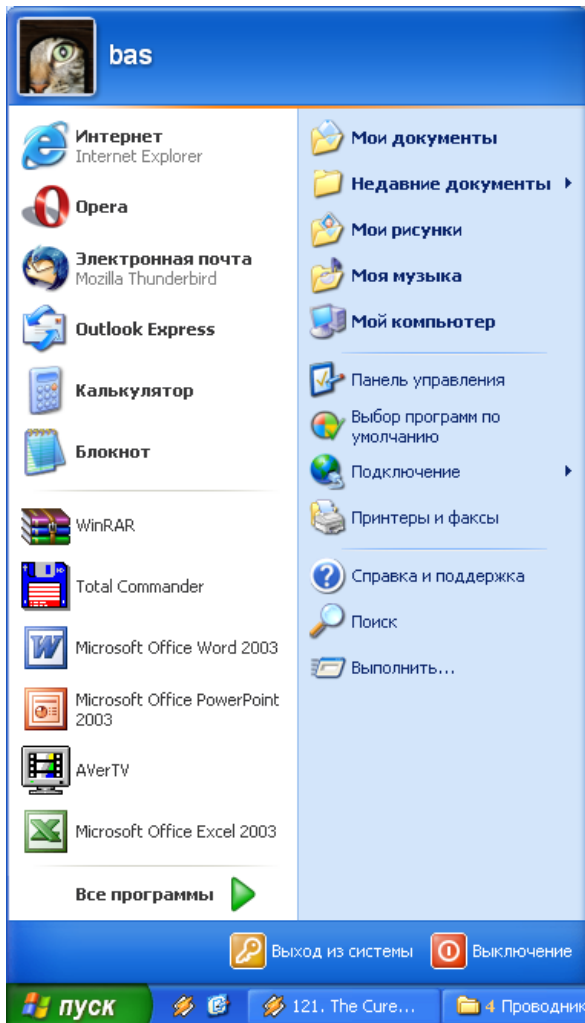
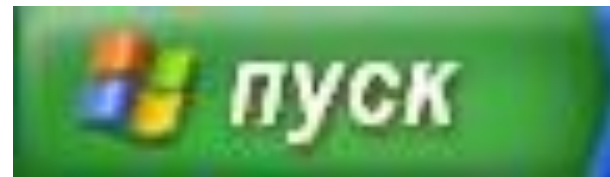
# 5. Кнопка Пуск

Является элементом Панели задач.

Обычно располагается в левом нижнем углу экрана.

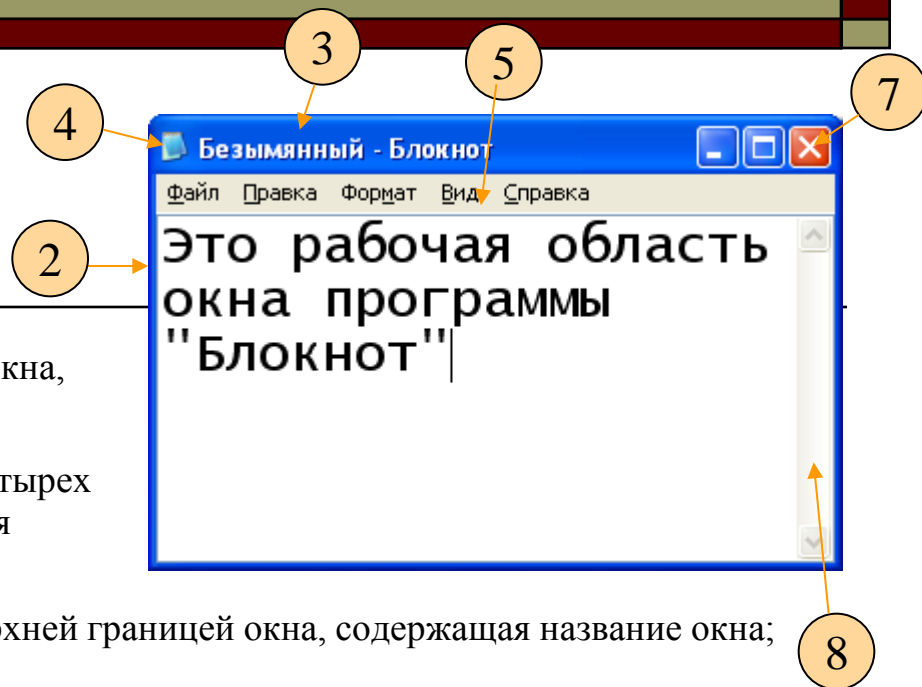
Щелчком на этой кнопке открывается Главное меню — мощный инструмент управления, работая с которым можно сделать абсолютно все, что только можно сделать в системе Windows.

В этом особое назначение кнопки Пуск.



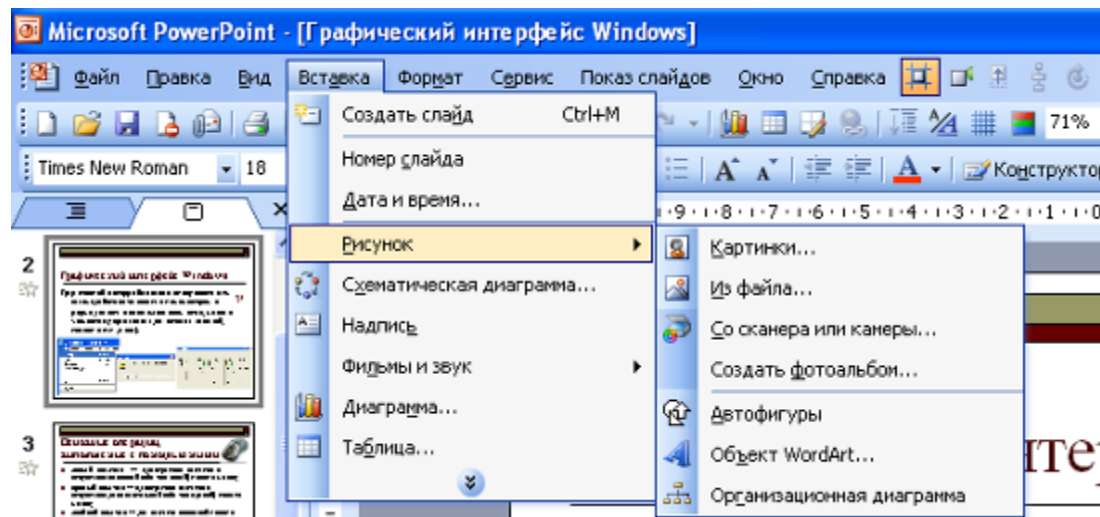
## 6. Окна

- 1. рабочая область:** внутренняя часть окна, содержит вложенные папки или окна документов;
- 2. границы:** рамка, ограничивающая окно с четырех сторон. Размеры окна можно изменять, перемещая границу мышью;
- 3. заголовок:** строка непосредственно под верхней границей окна, содержащая название окна;
- 4. значок системного меню:** кнопка слева в строке заголовка открывает меню перемещения и изменения размеров окна;
- 5. строка меню:** располагается непосредственно под заголовком, содержит пункты меню, обеспечивает доступ к командам;
- 6. панель инструментов:** располагается под строкой меню, представляет собой набор кнопок, обеспечивает быстрый доступ к некоторым командам;
- 7. кнопки Свернуть, Развернуть/Восстановить, Закреть** расположены в верхней правой части окна.
- 8. полосы прокрутки.** Если текст или картинка полностью не помещается в окне программы, то для ее просмотра снизу или справа появляются полосы прокрутки, которые можно двигать, открывая участки, не помещающиеся на экране.



## 7. Меню.

Перечень команд, из которых необходимо сделать выбор с помощью мыши

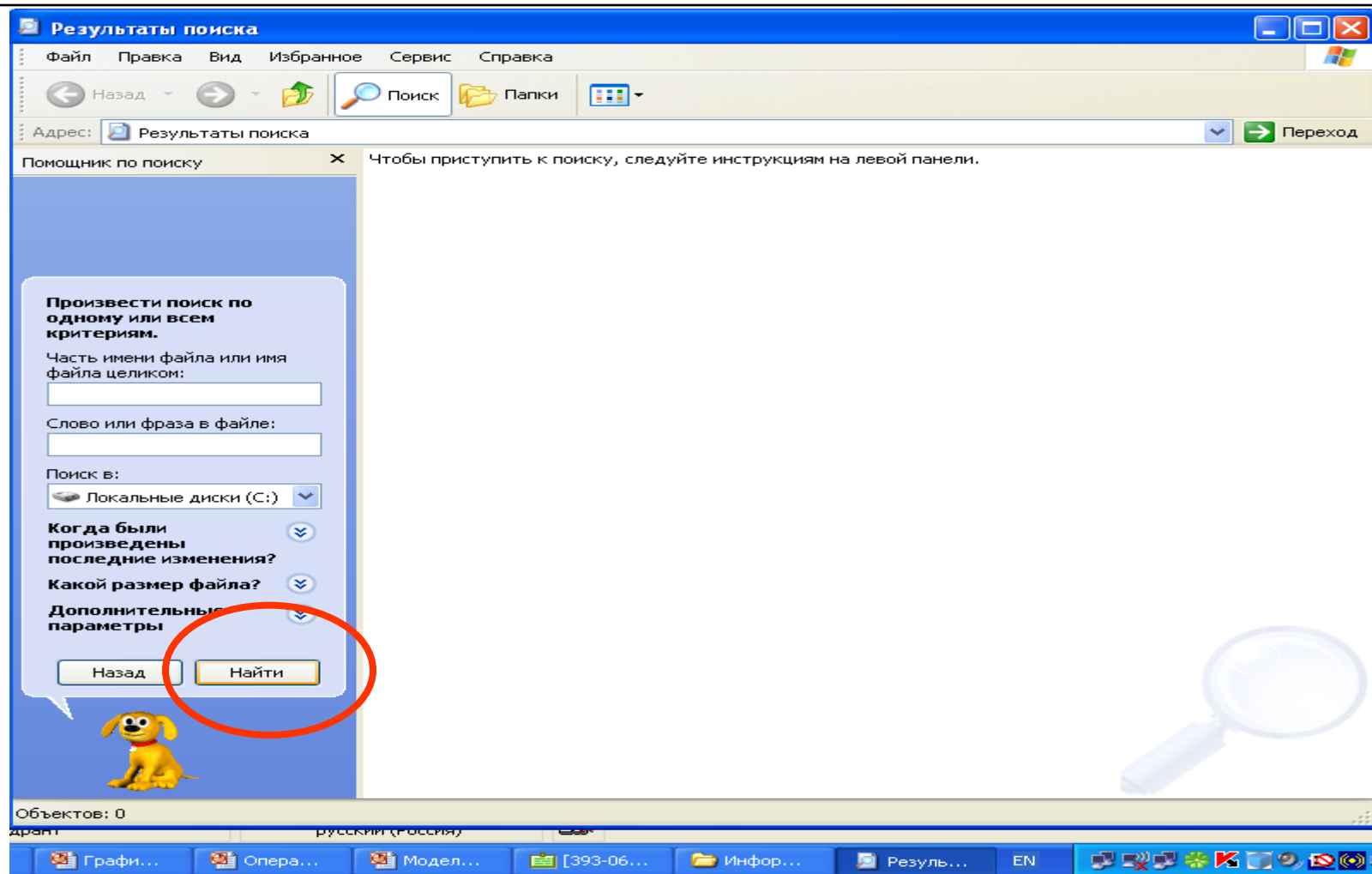




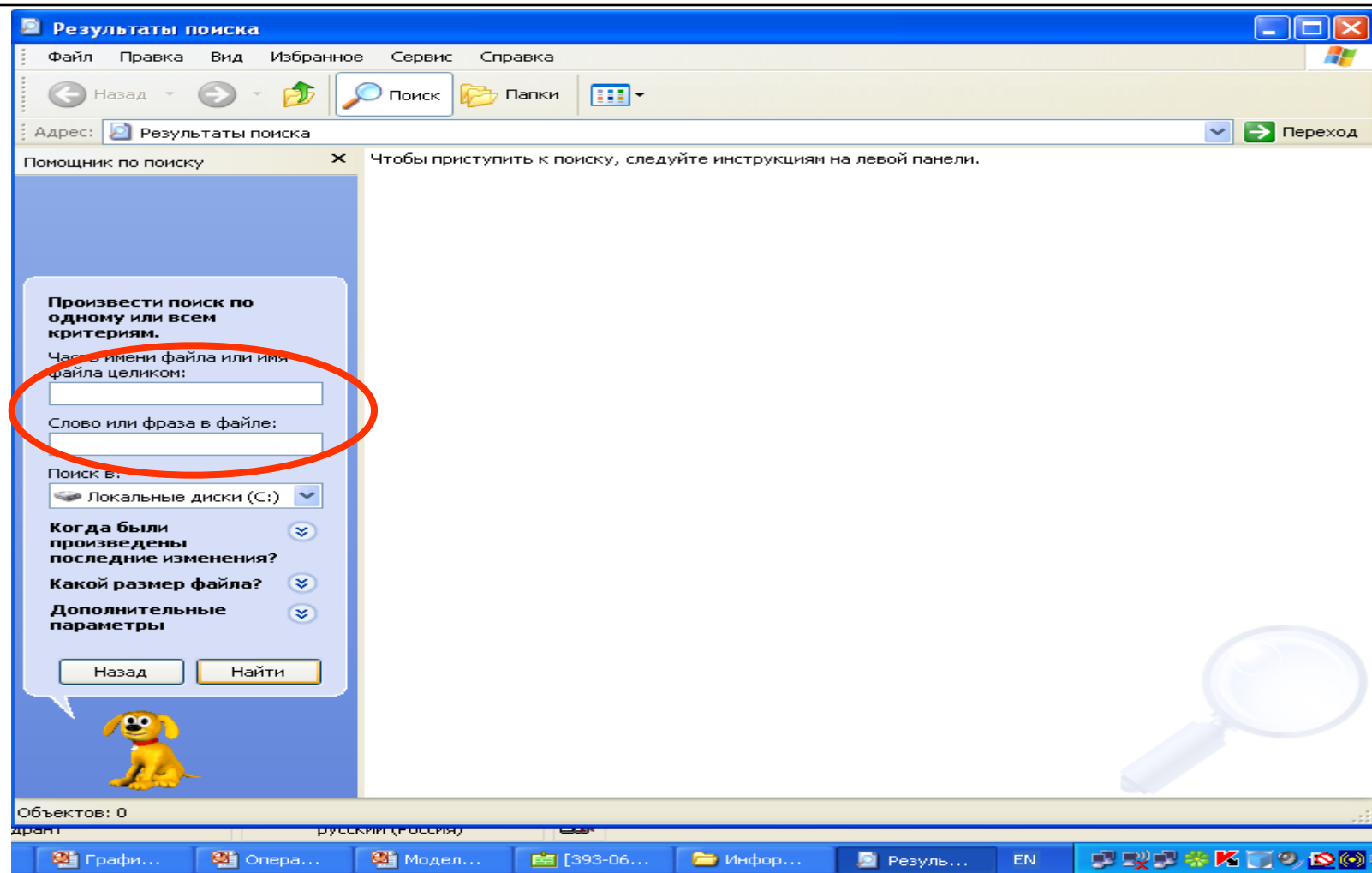
---

## **8. Диалоговые панели.**

# а) командные кнопки

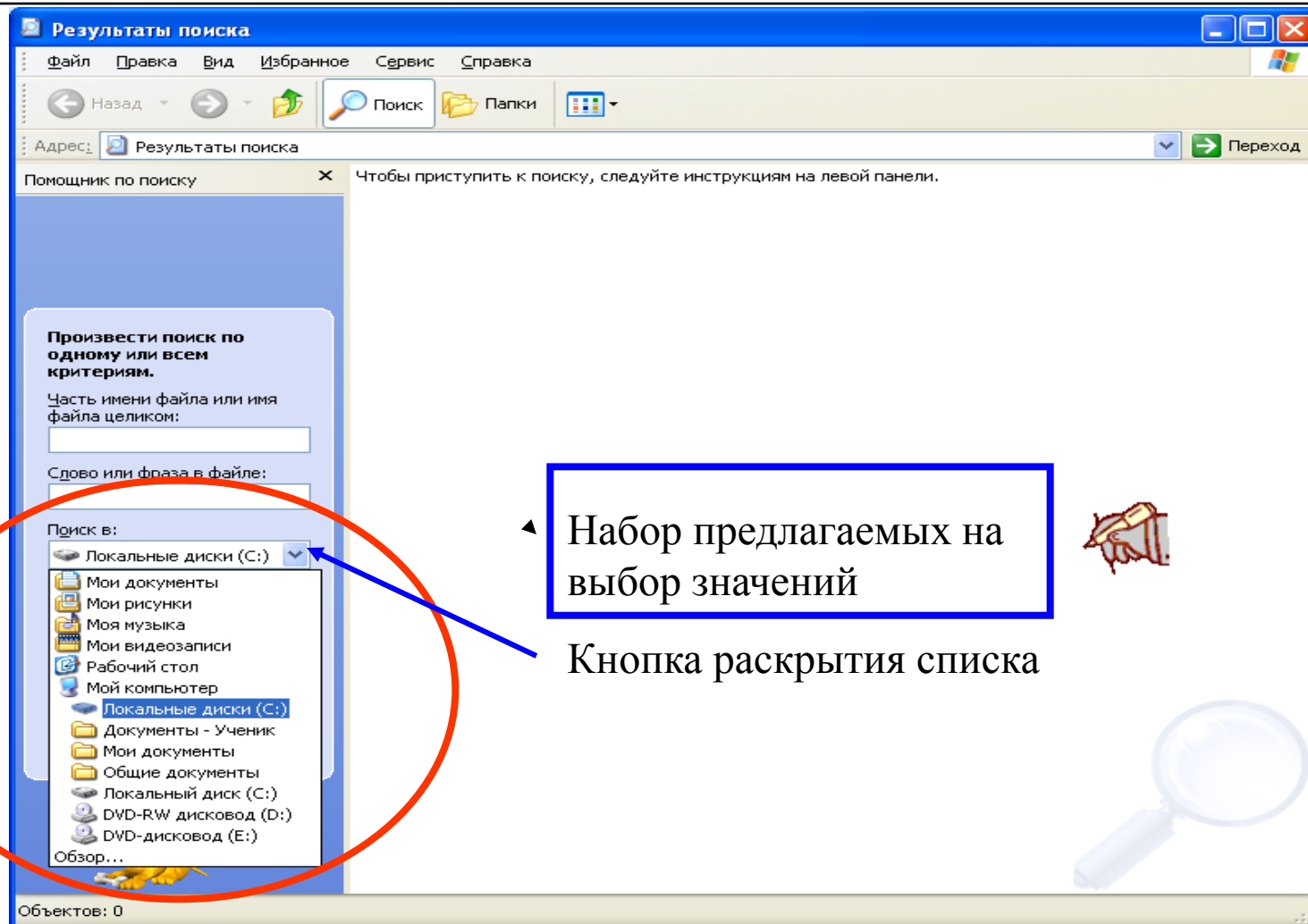


## б) текстовые поля

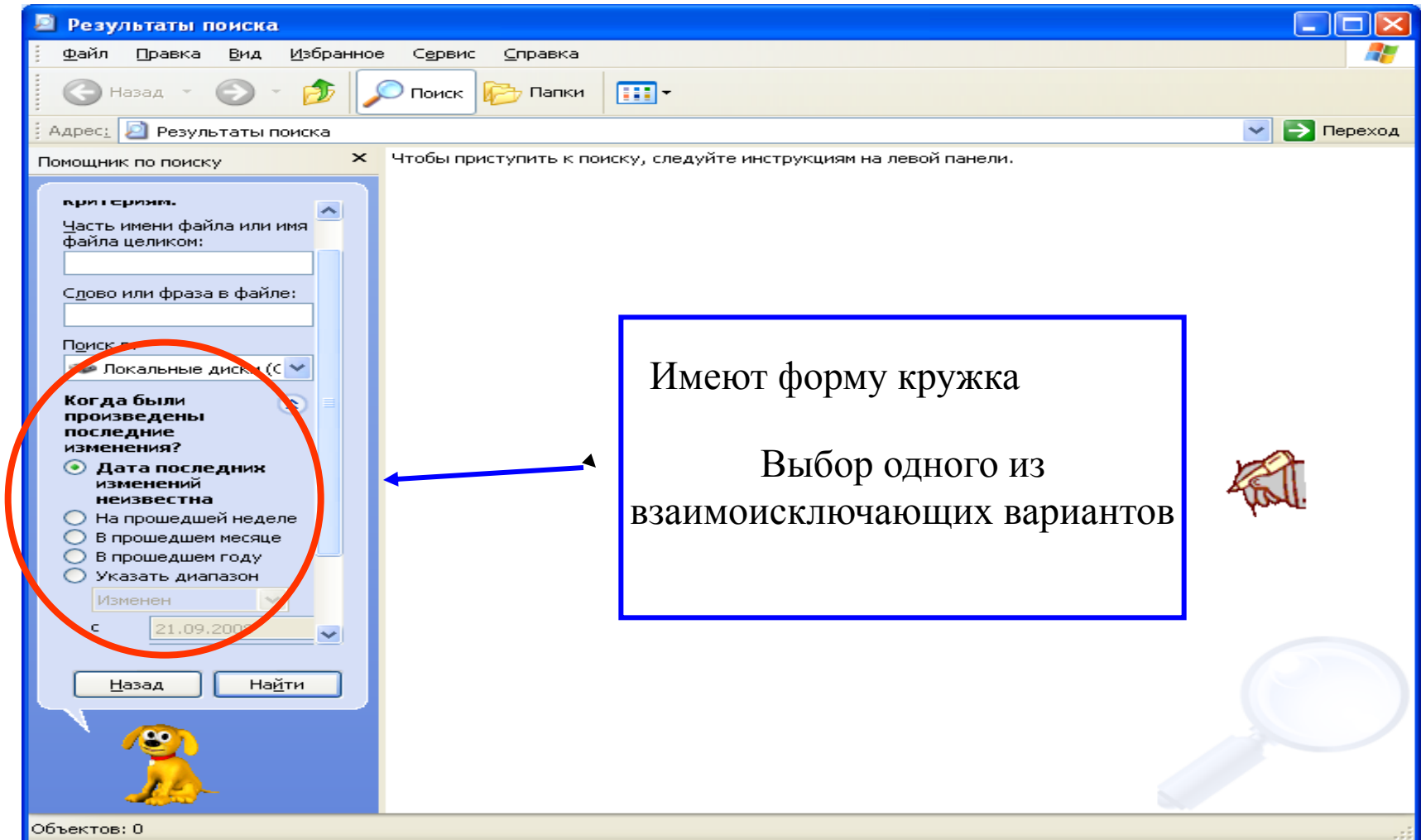




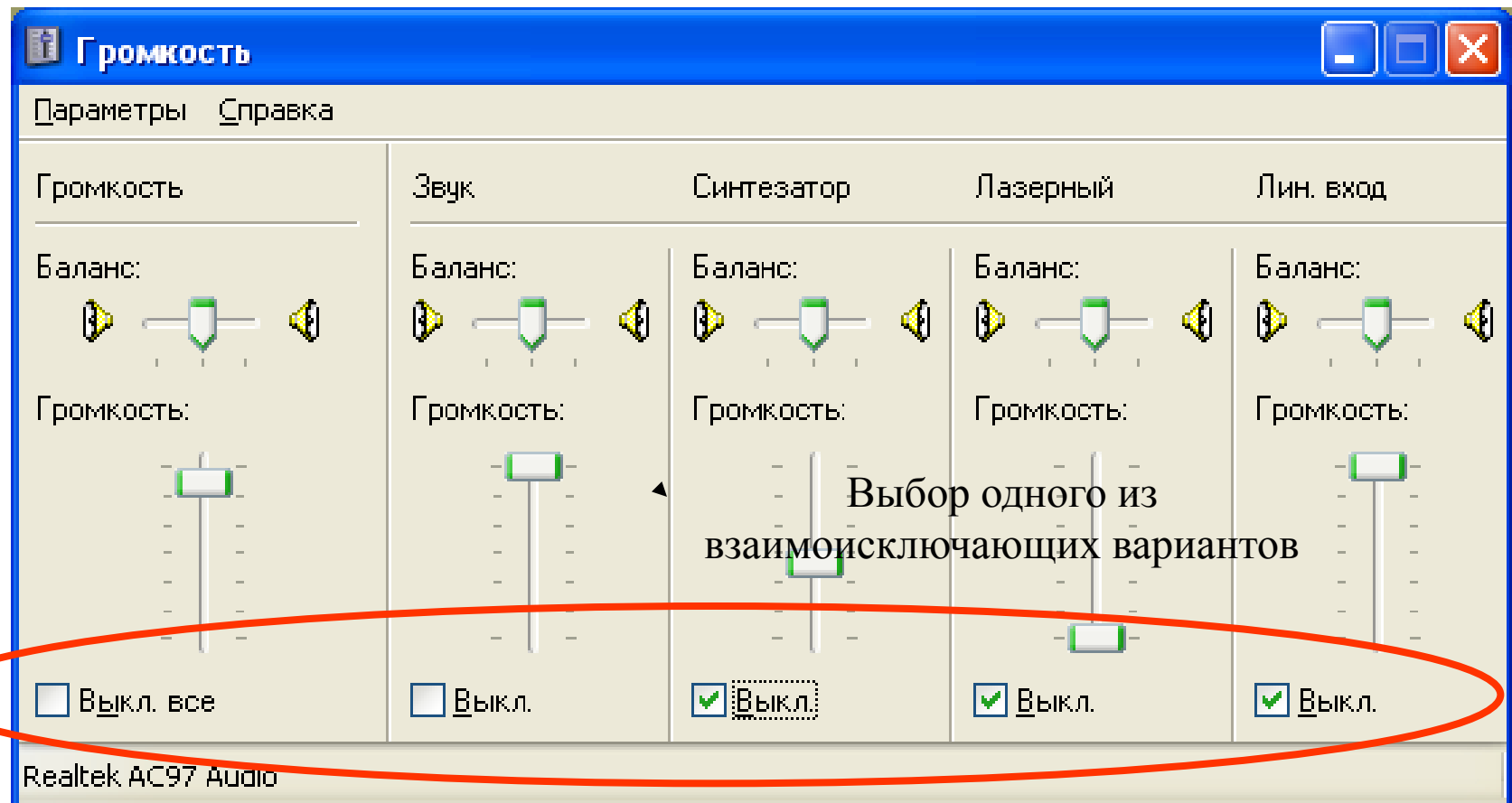
## в) списки



## г) переключатели

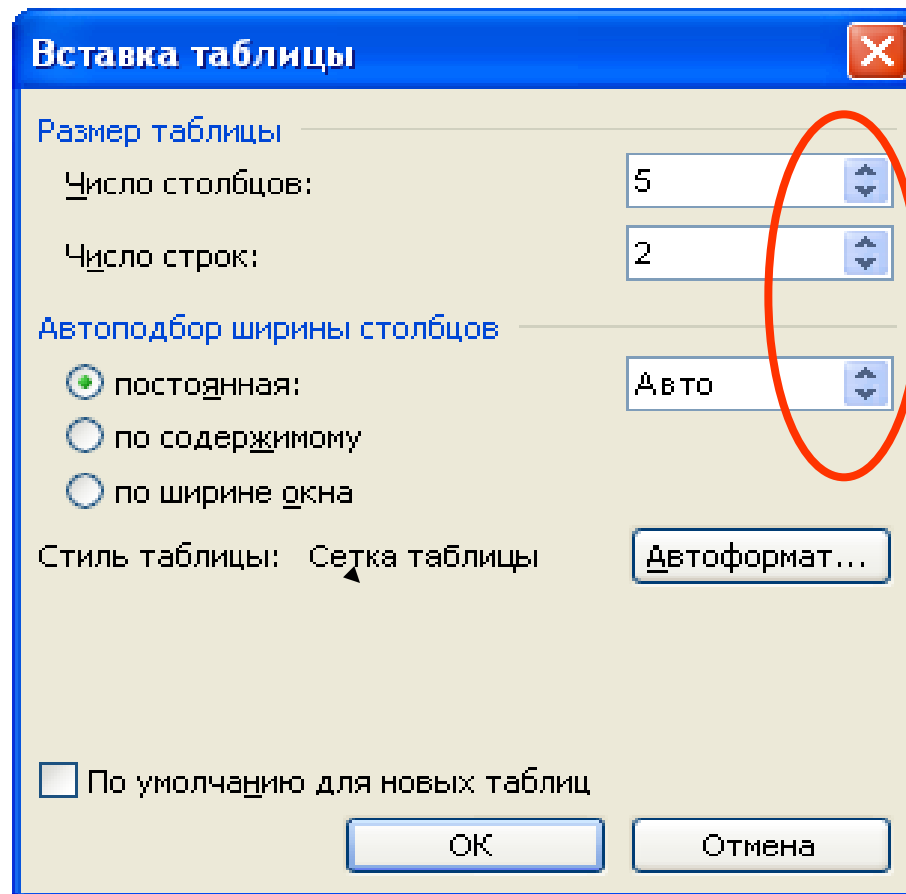


## д) флажки



Имеют форму квадратика, возможен выбор нескольких вариантов

## е) счетчики



**Вставка таблицы**

Размер таблицы

Число столбцов: 5

Число строк: 2

Автоподбор ширины столбцов

☒ постоянная: Авто

☐ по содержимому

☐ по ширине окна

Стиль таблицы: Сетка таблицы Автоформат...

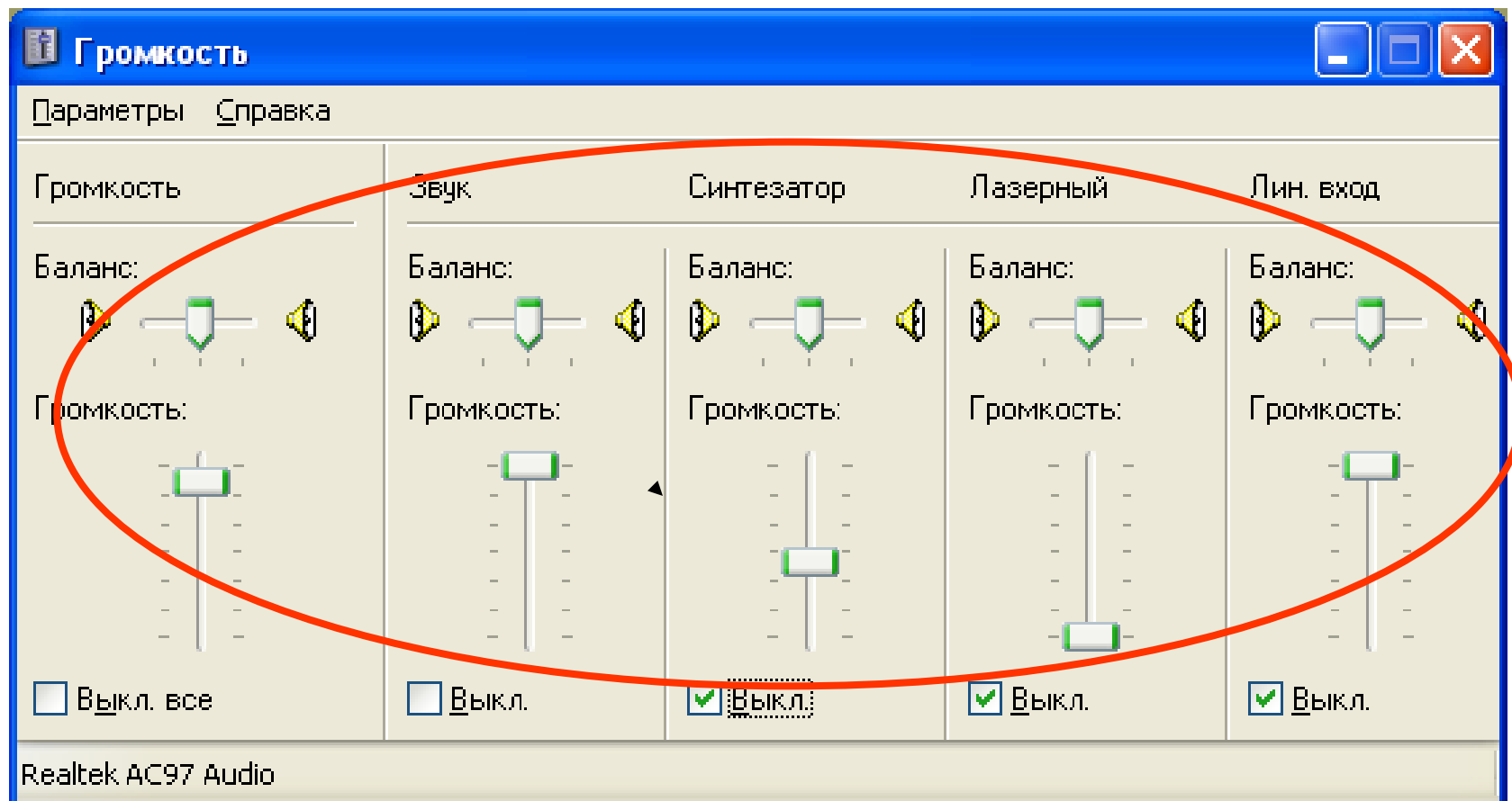
☐ По умолчанию для новых таблиц

OK Отмена



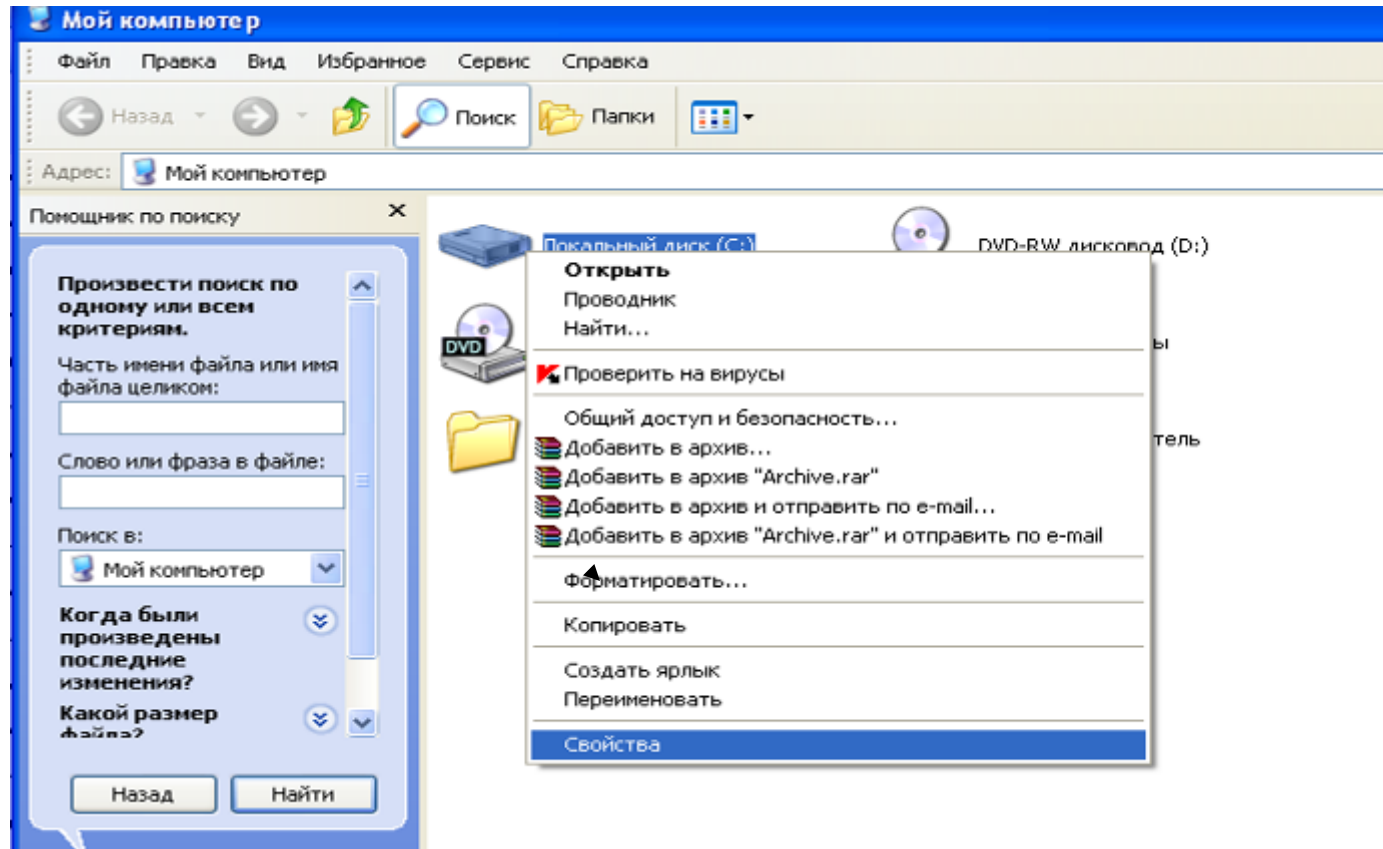
Позволяют увеличивать или уменьшать значения полей

## ж) ползунки



Плавное изменение значения какого-либо параметра

# 9. Контекстные меню



Ознакомиться со свойствами объекта и выполнить разрешенные над ним операции

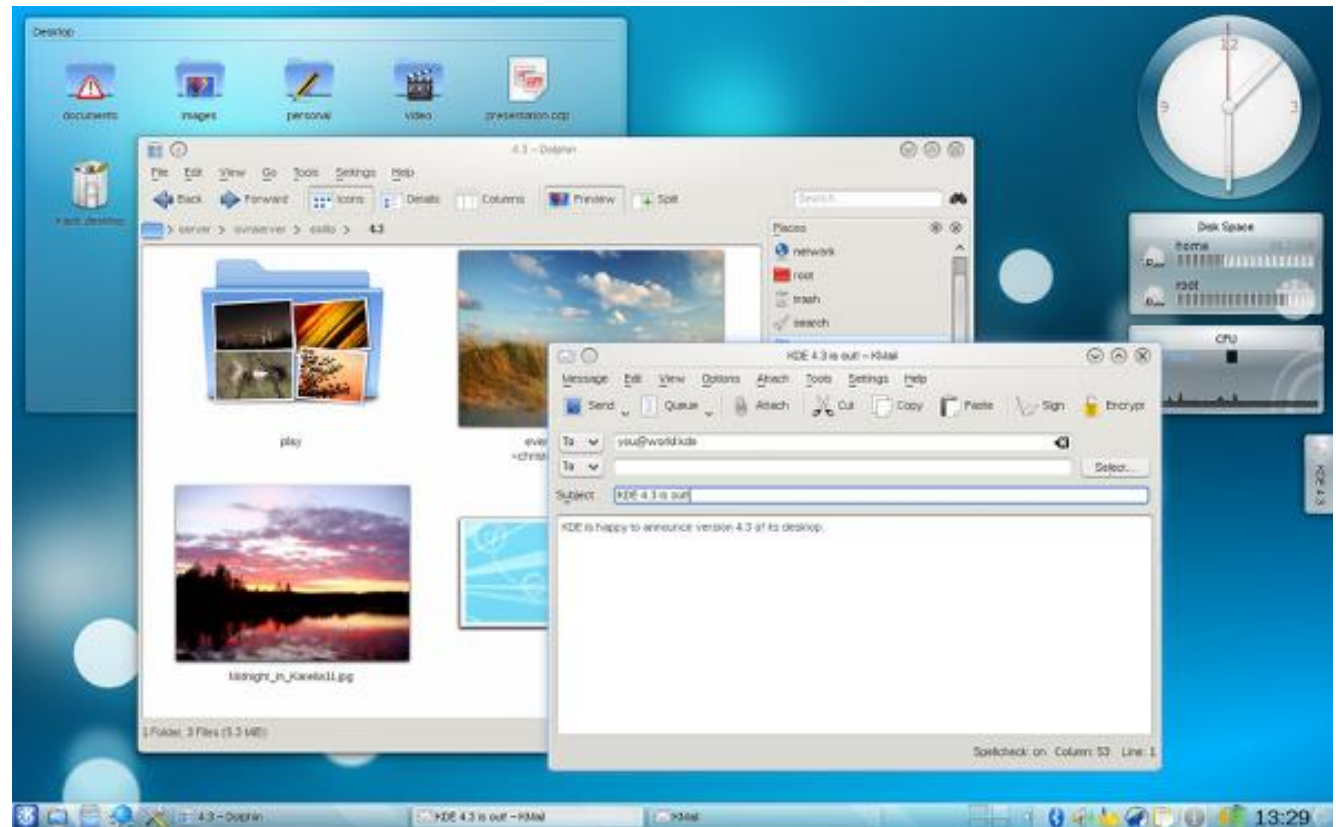


# Задание на дом

---

п. 12

# Интерфейс Linux





Программы для Linux — результат работы тысяч проектов. Создать свой проект или присоединиться к уже существующему может любой и, в случае успеха, результаты работы станут известны миллионам пользователей.

Пользователи принимают участие в тестировании свободных программ, общаются с разработчиками напрямую, что позволяет быстро находить и исправлять ошибки и реализовывать новые возможности.



*Линус Торвальдс* — создатель ядра «Linux».

# Области использования Linux: (для ознакомления)

- **Серверы**, требующие быстрого времени реагирования.
- **Компьютеры нестандартной архитектуры** (например, суперкомпьютеры)
- **Системы военного назначения** (например, МСВС РФ) — по соображениям безопасности.
- Компьютеры, встроенные в **различные устройства** (банкоматы, терминалы оплаты, мобильные телефоны, маршрутизаторы, стиральные машины и даже беспилотные военные аппараты — из-за широких возможностей по конфигурированию Linux под задачу, выполняемую устройством, а также отсутствия платы за каждое устройство.
- **Старые компьютеры** с ограниченными ресурсами быстроедействия и оперативной памяти, для них используются быстрые оконные менеджеры, не требовательные к ресурсам

# Для школ России разработан дистрибутив Альт Линукс

PC DVD-ROM

## АЛЬТ ЛИНУКС ШКОЛЬНЫЙ

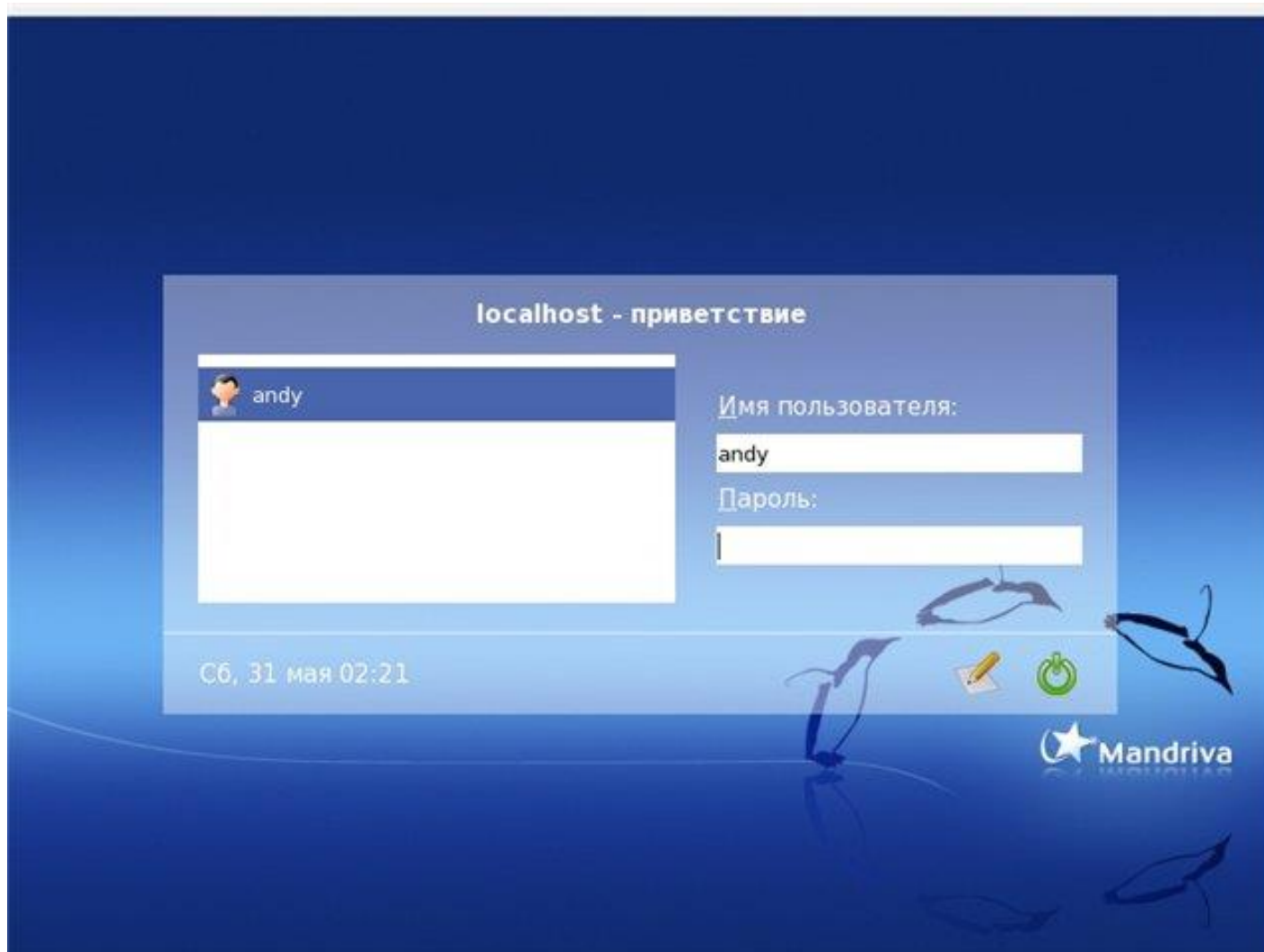
Операционная система для использования  
в школе и дома



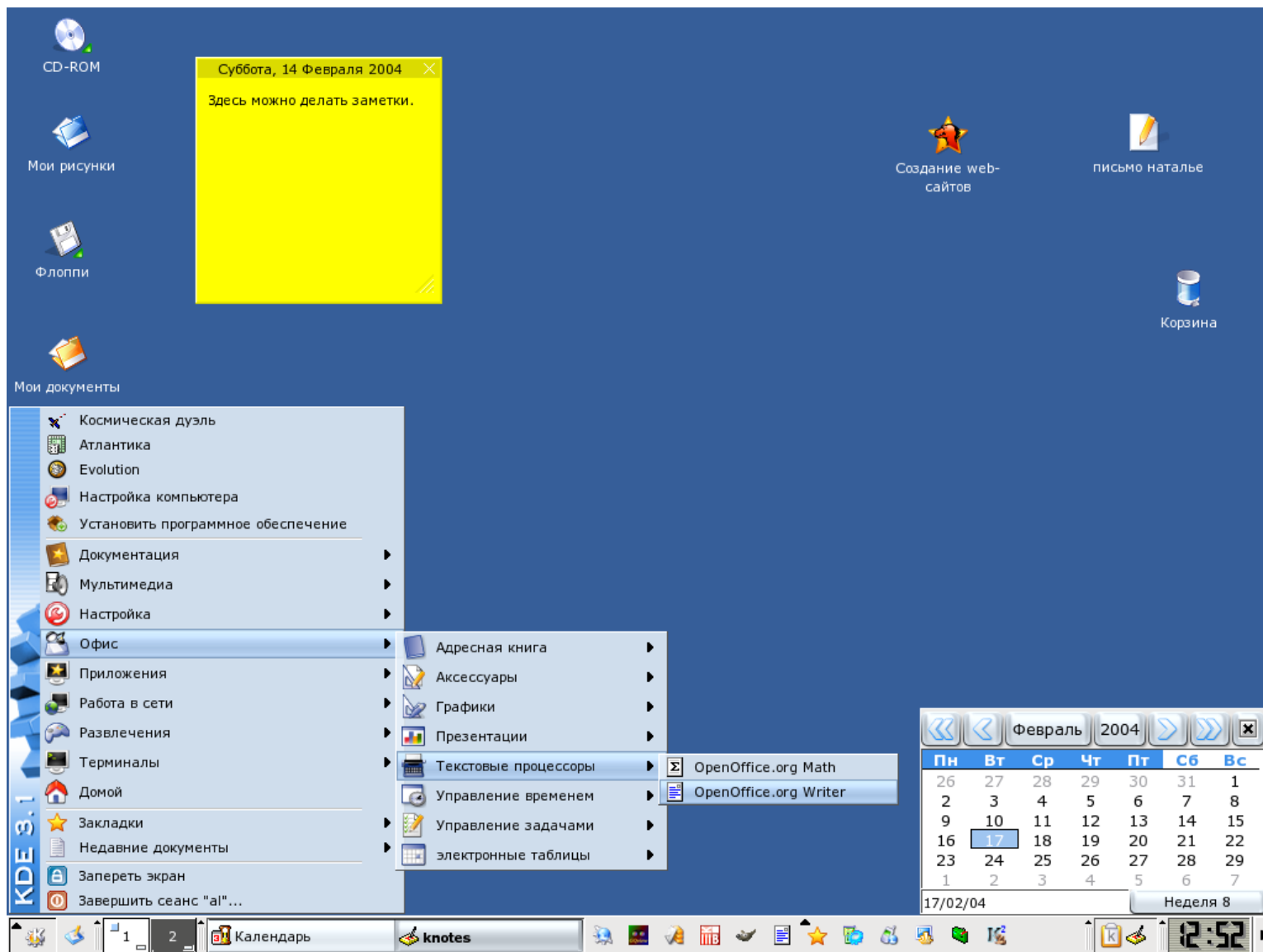
- Соответствует стандарту среднего общего образования по информатике и ИКТ
- Содержит все необходимые программы для учебы и отдыха
- Не подвержен заражению вирусными программами



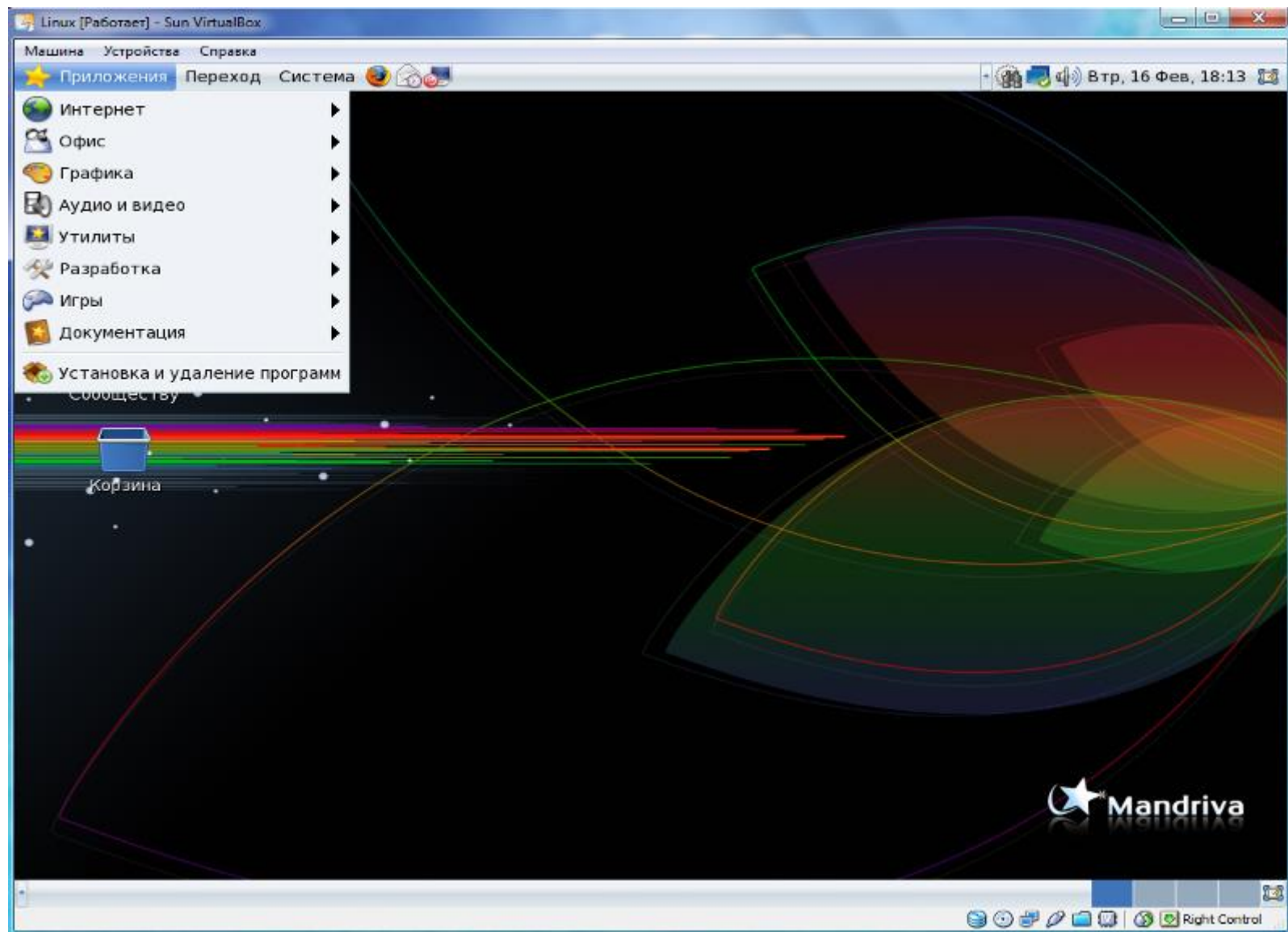
# Выбор пользователя (вход в систему Linux)



# Строка меню (оболочка KDE)

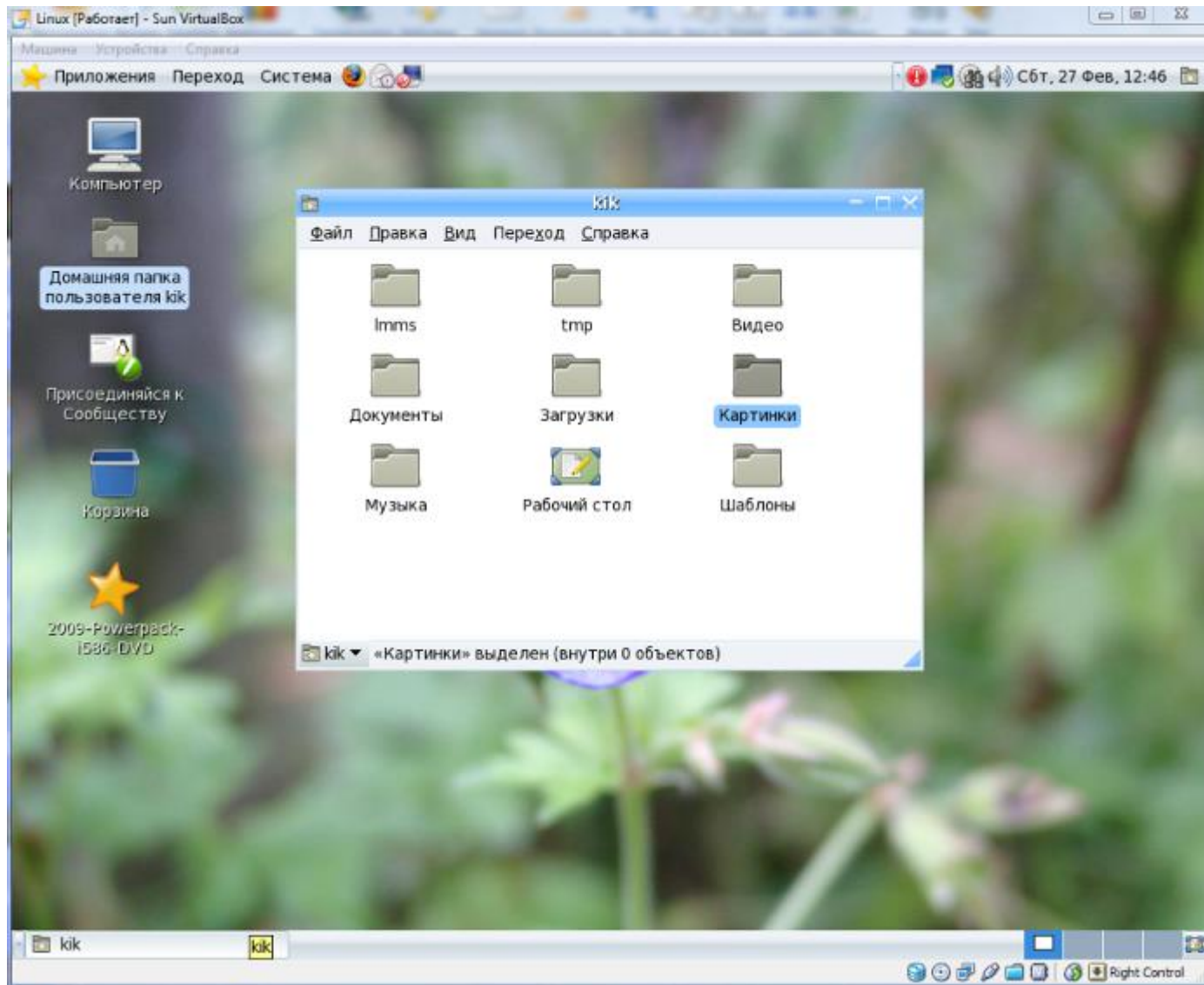


# Строка меню (оболочка Gnome)



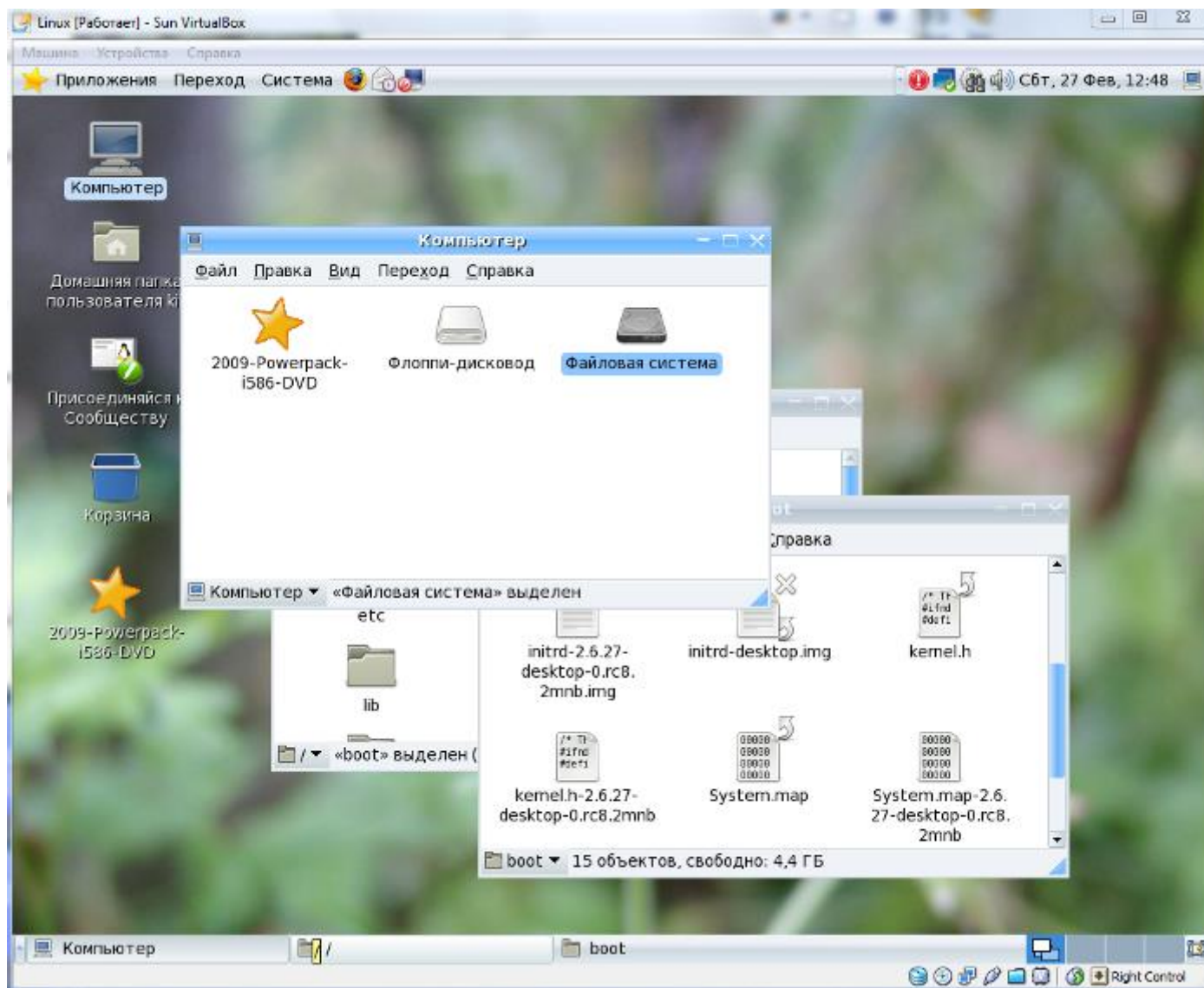


# Домашняя папка пользователя

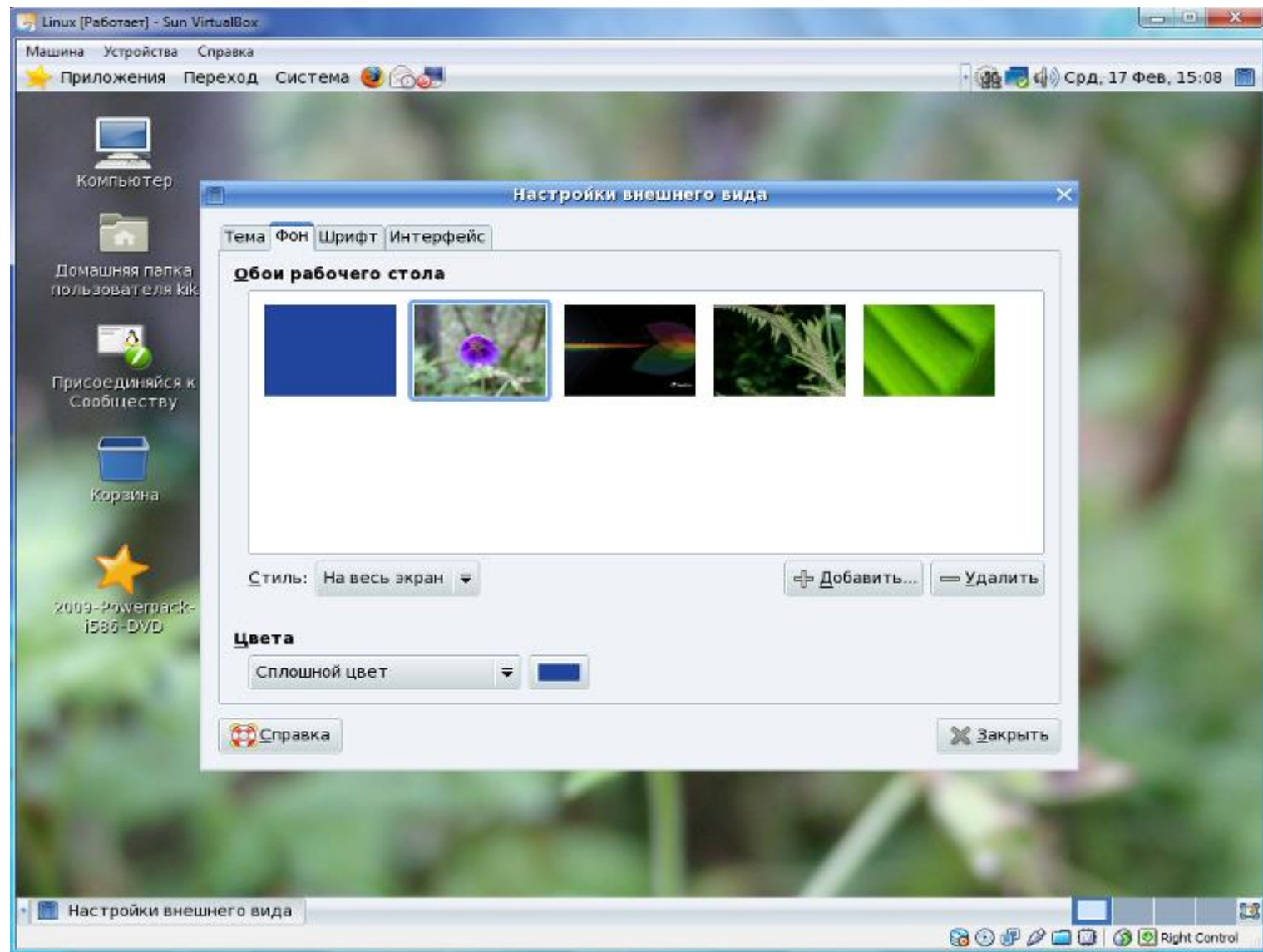




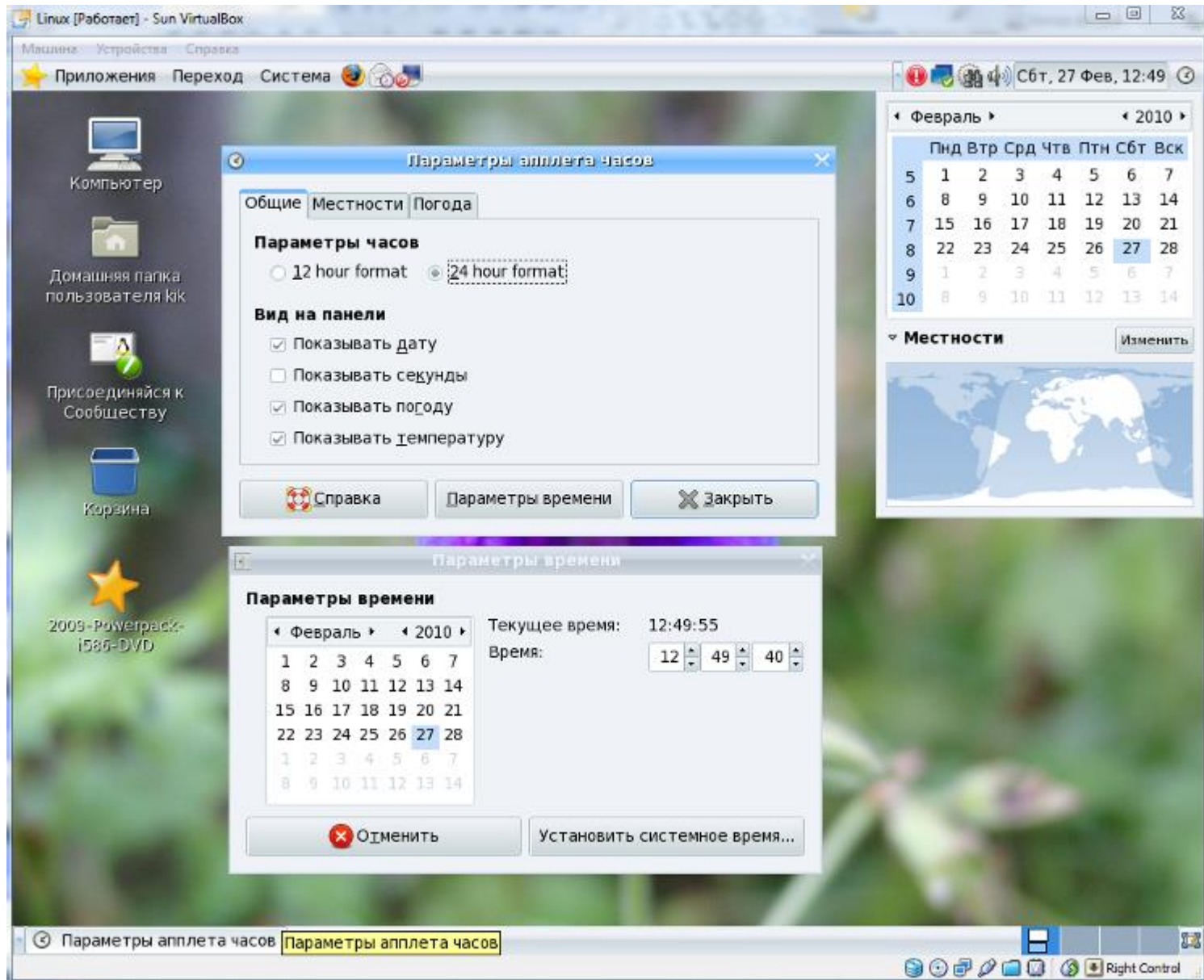
# Папка мой компьютер и другие папки



# Настройка внешнего вида Рабочего стола

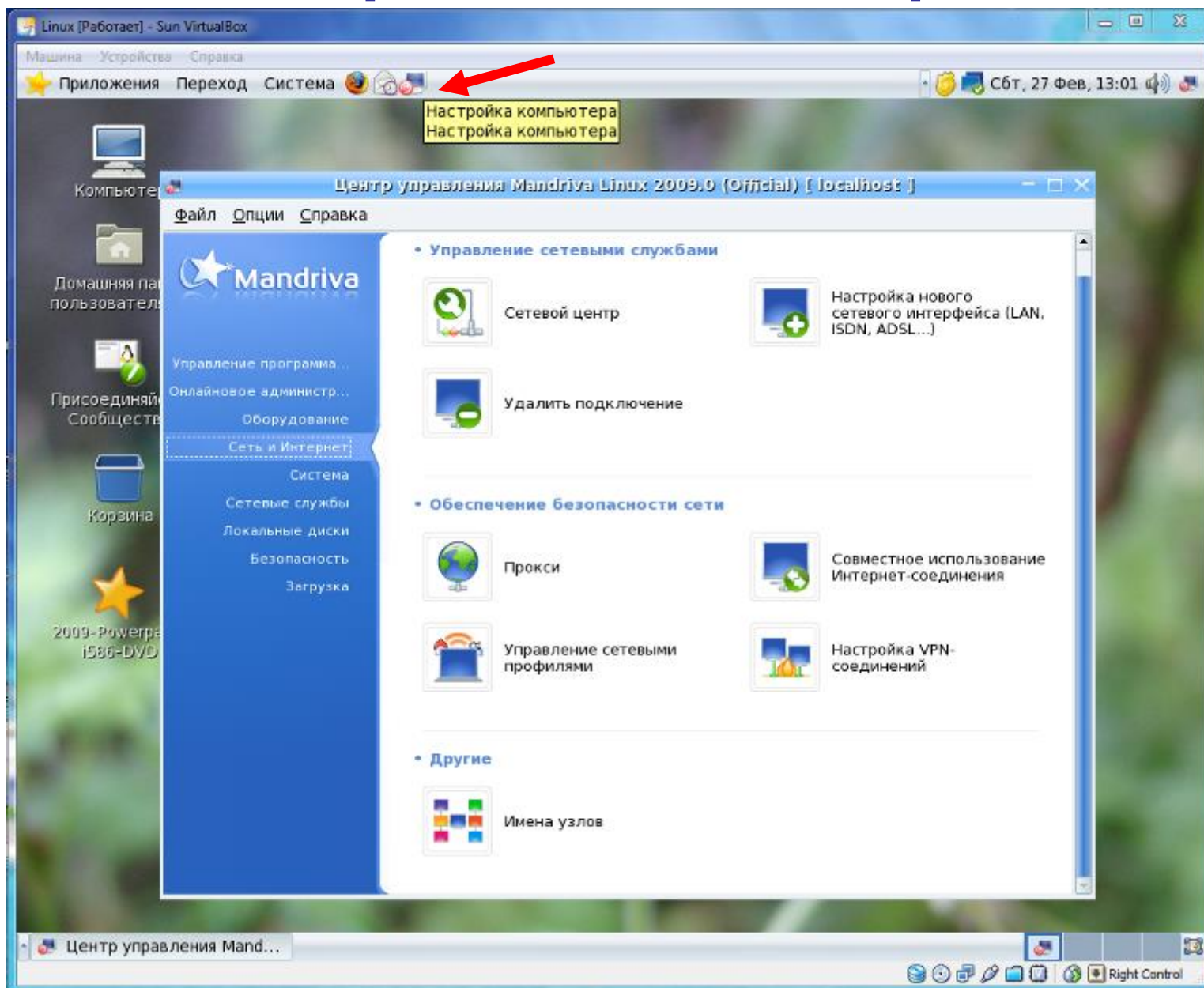


# Дополнительные настройки





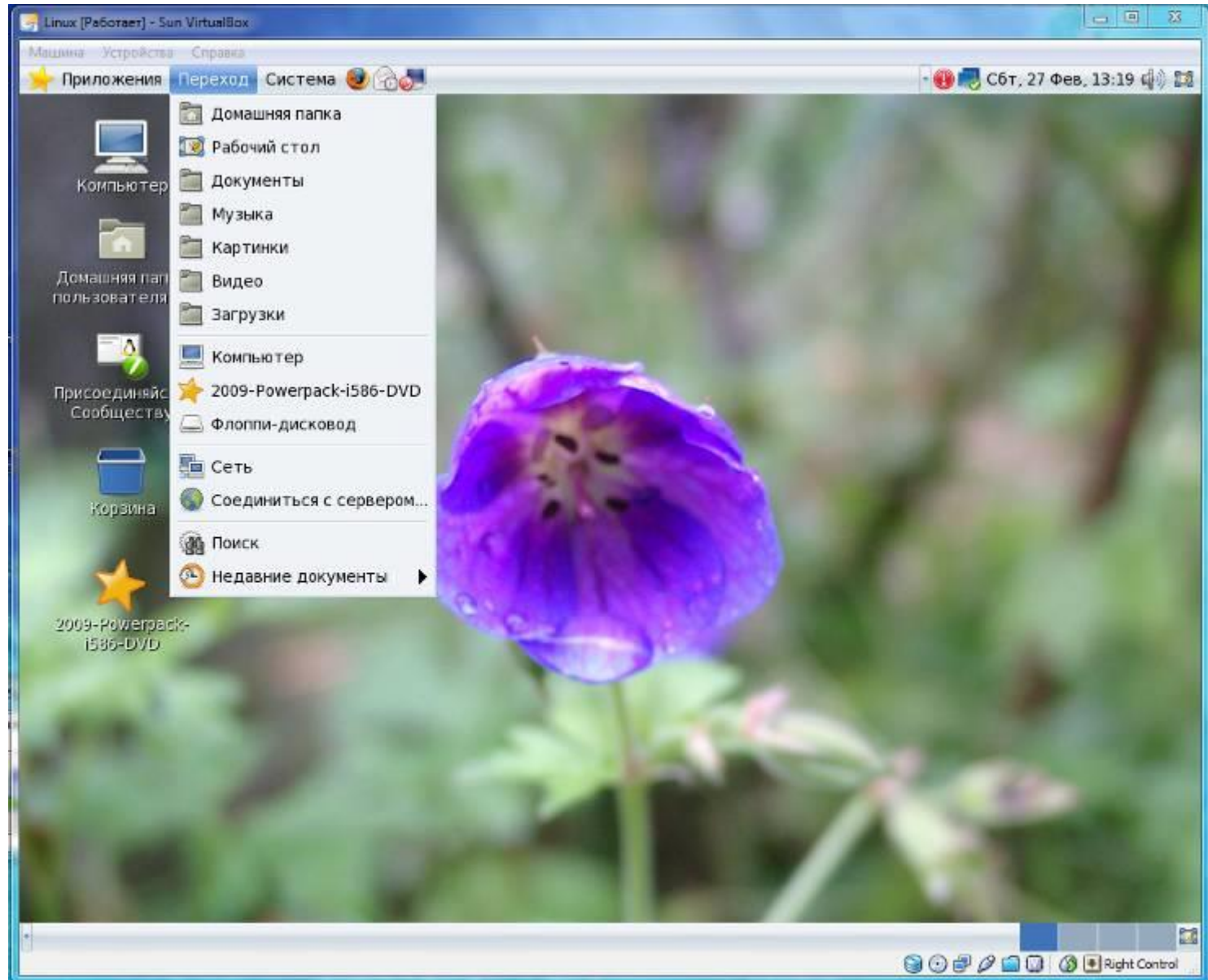
# Настройка компьютера



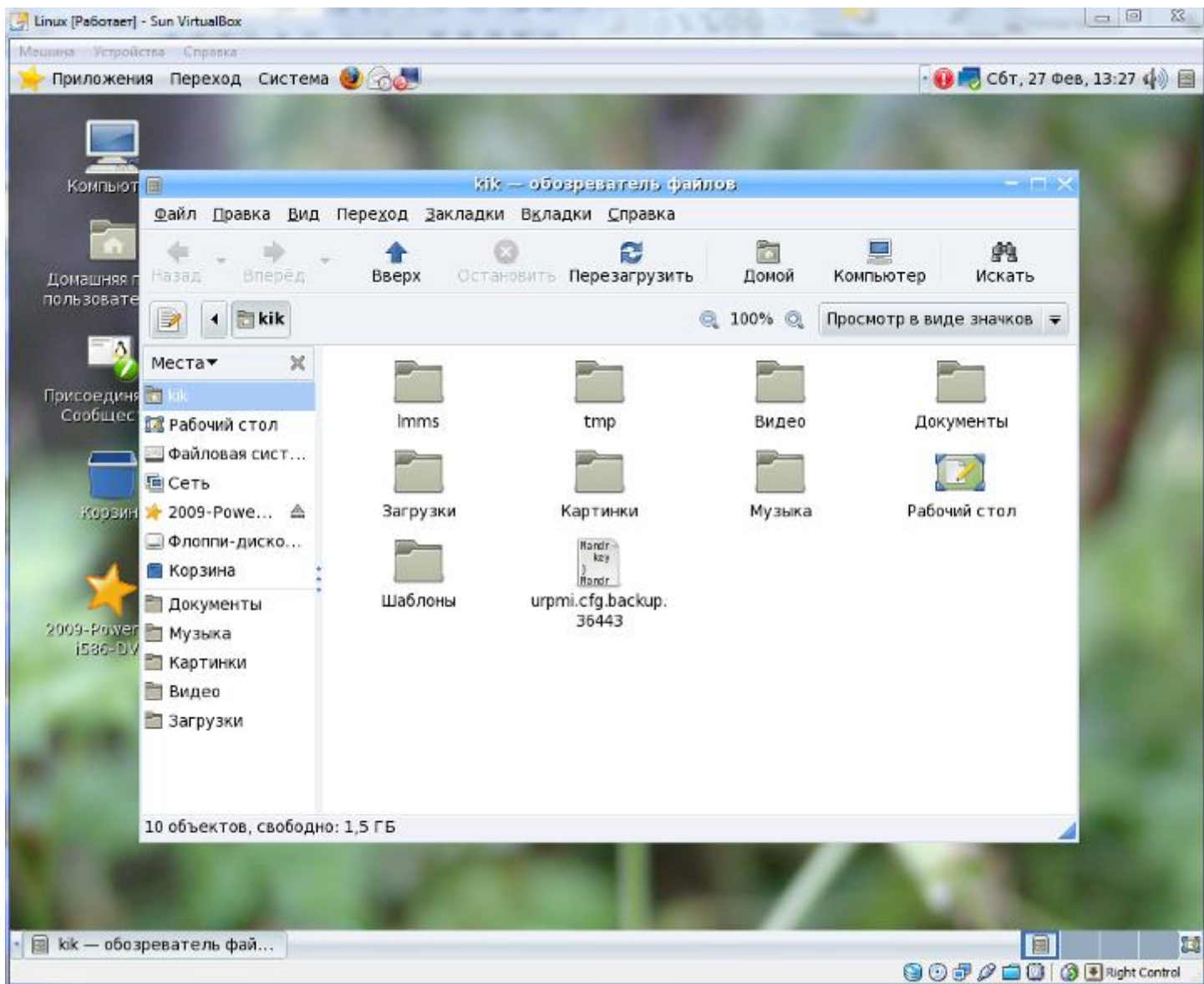
# Возможность установки 3D Рабочего стола



# Быстрый переход между папками



# Программа «Обозреватель файлов»

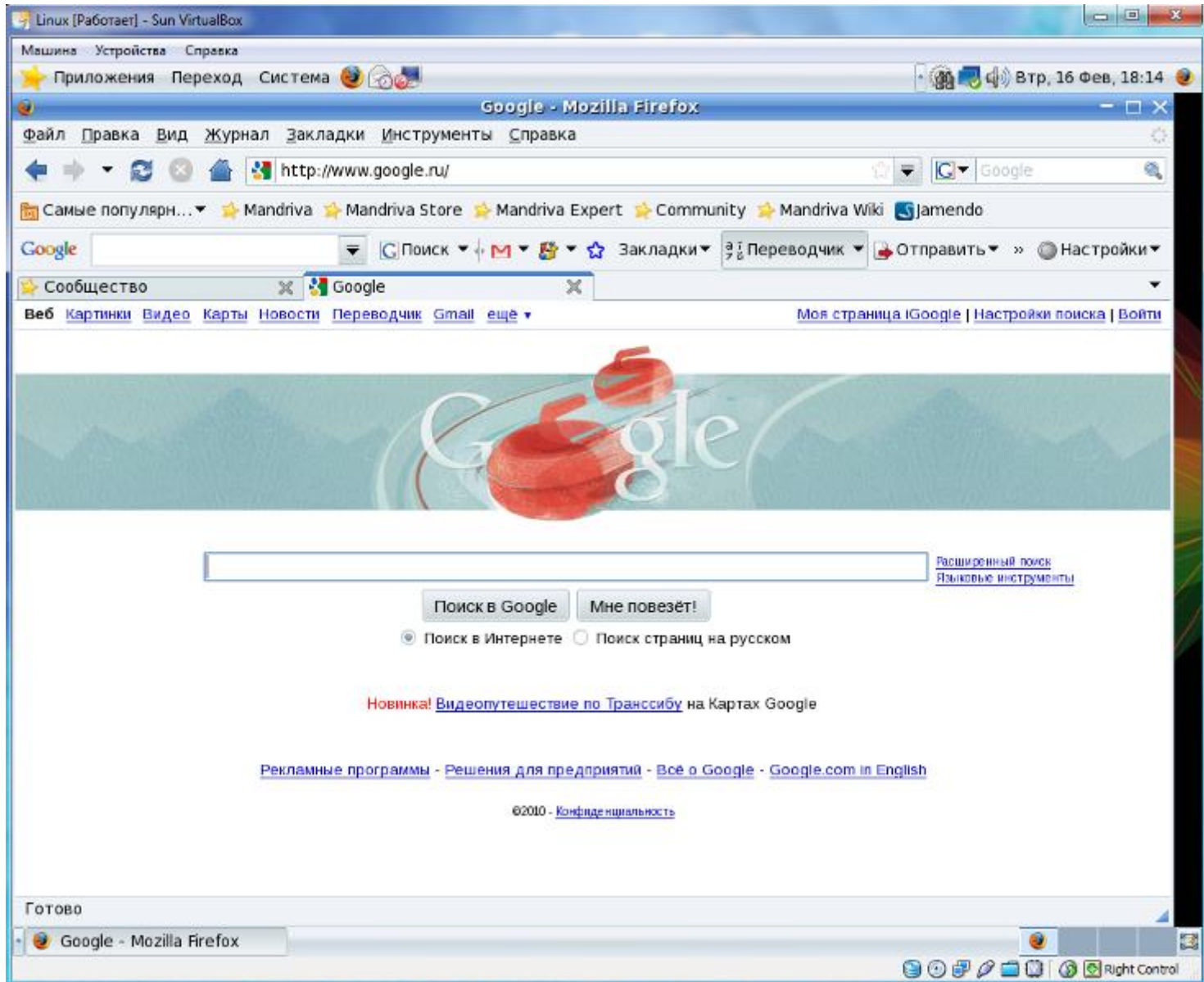


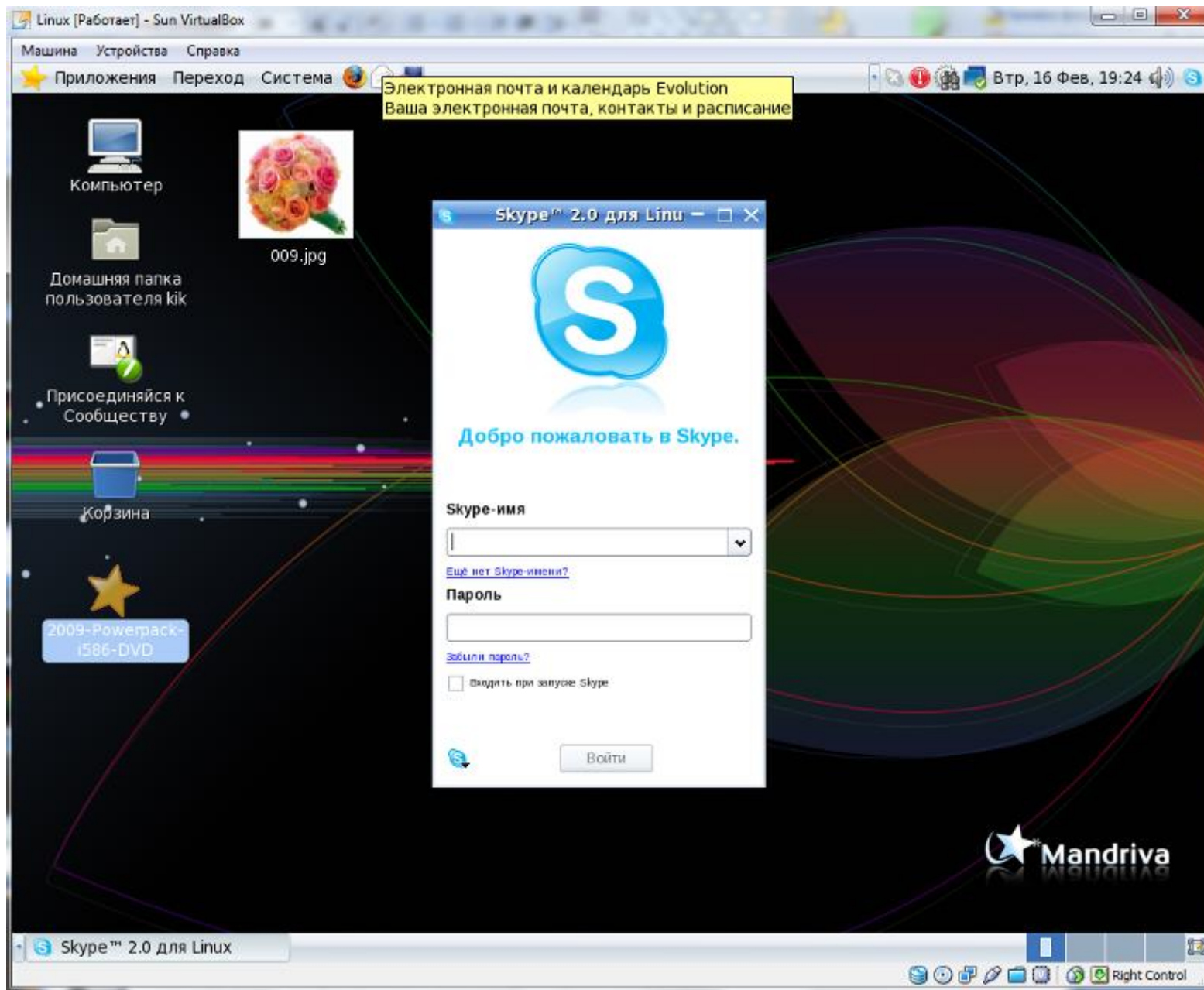
**При установке ОС Linux вместе с операционной системой автоматически устанавливается большой набор стандартных программ.**

**Рассмотрим некоторые из них.**

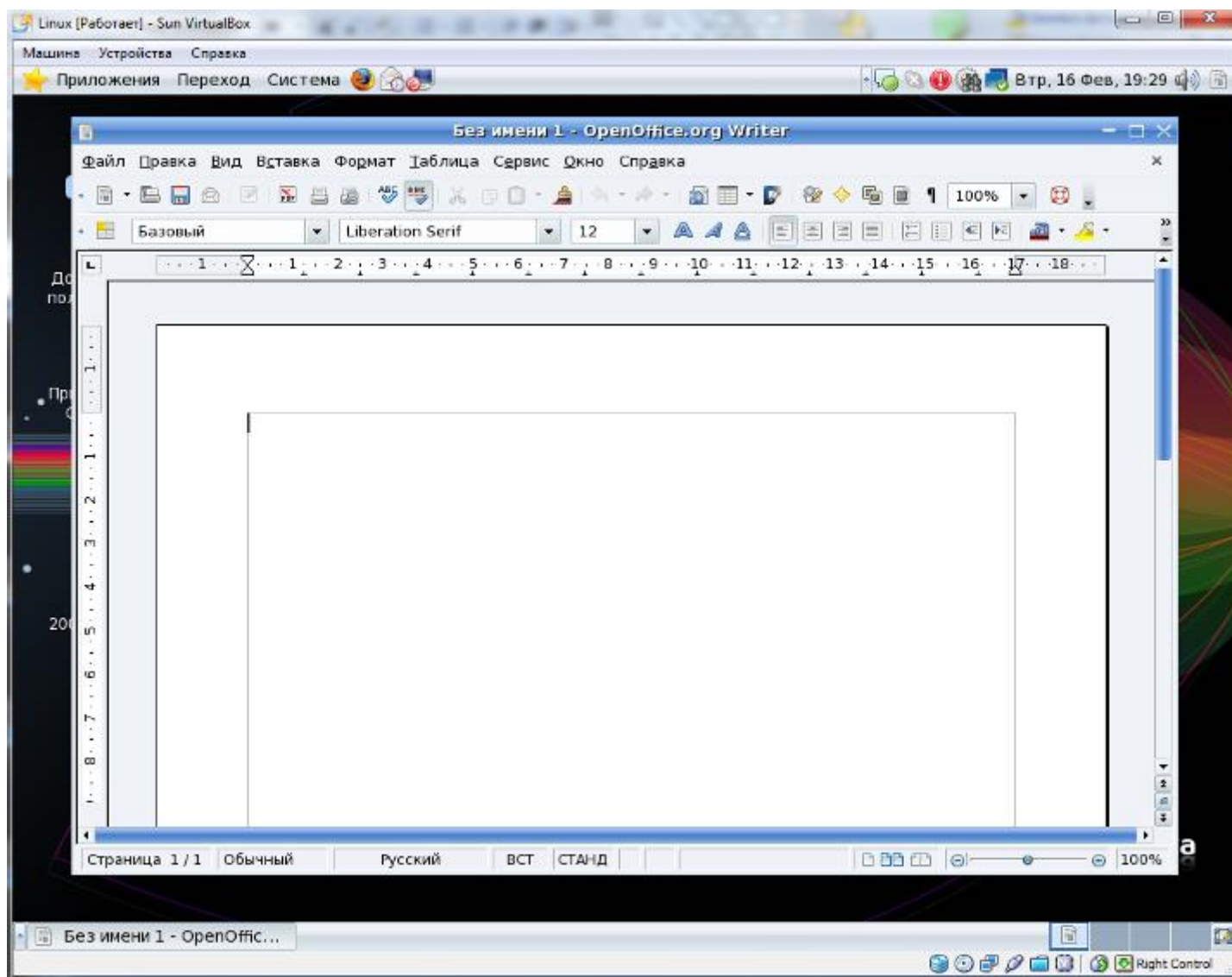


# Работа в сети Интернет

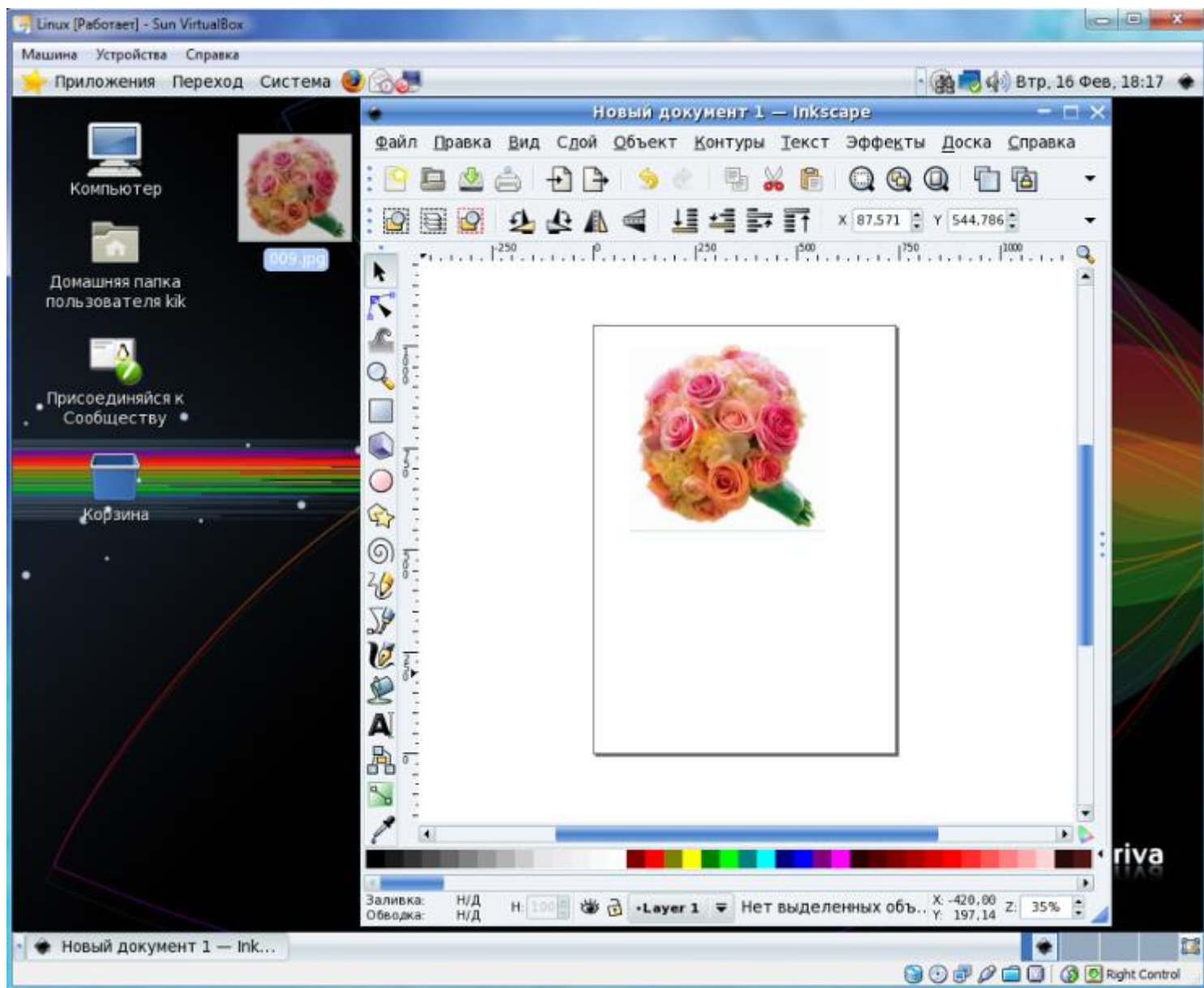




# Пакет «Открытый офис»

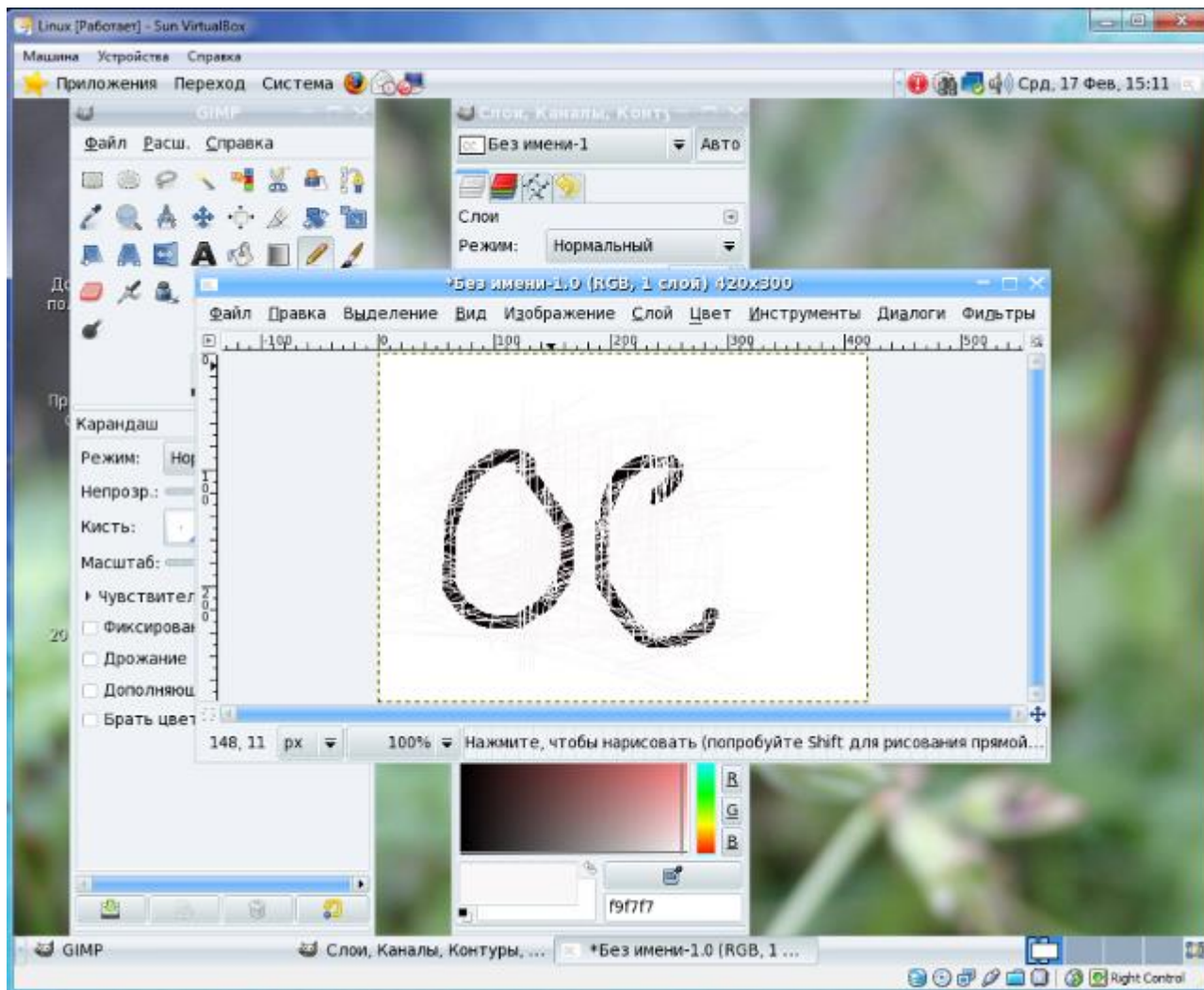


# Графический редактор (аналог Paint)

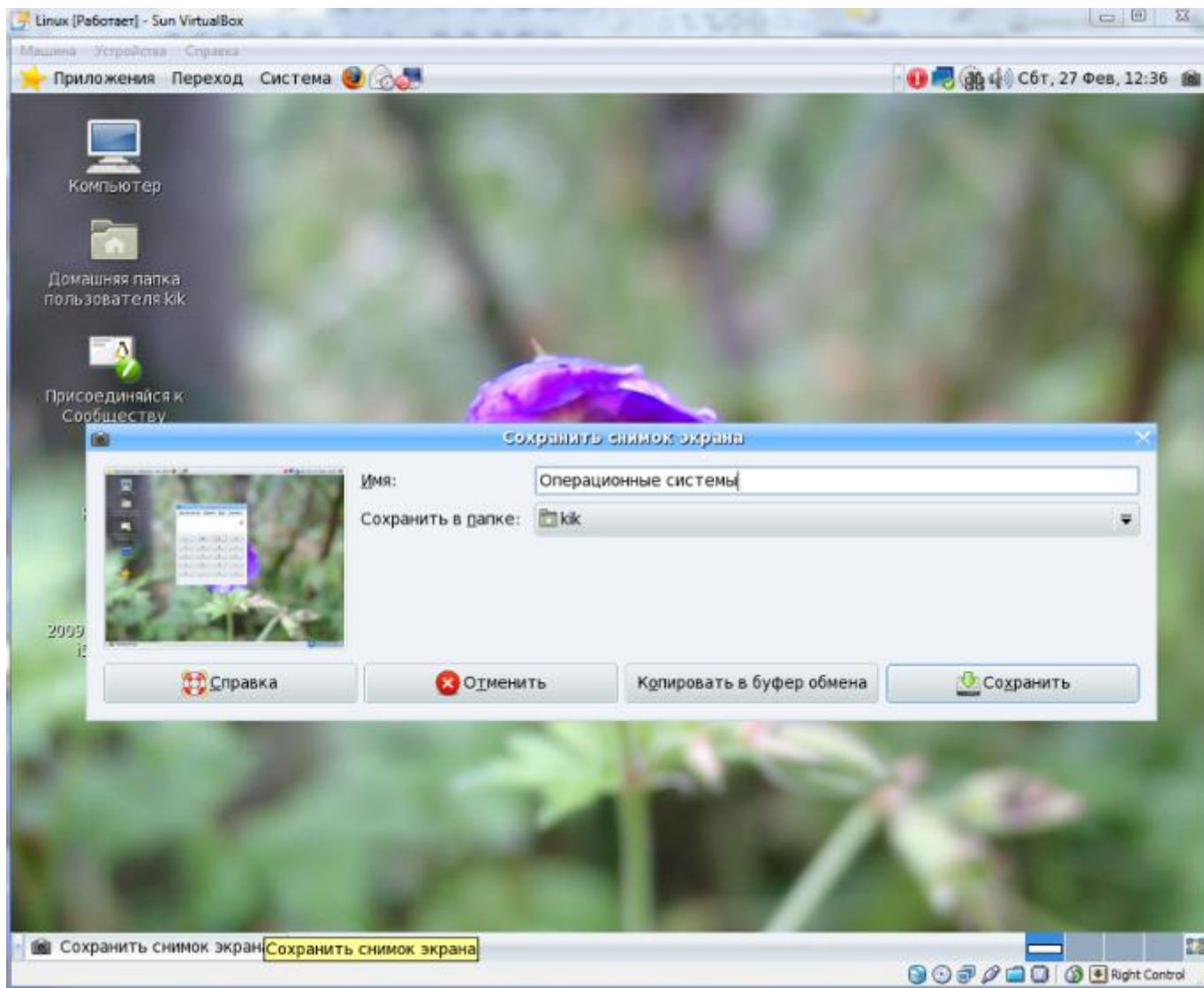




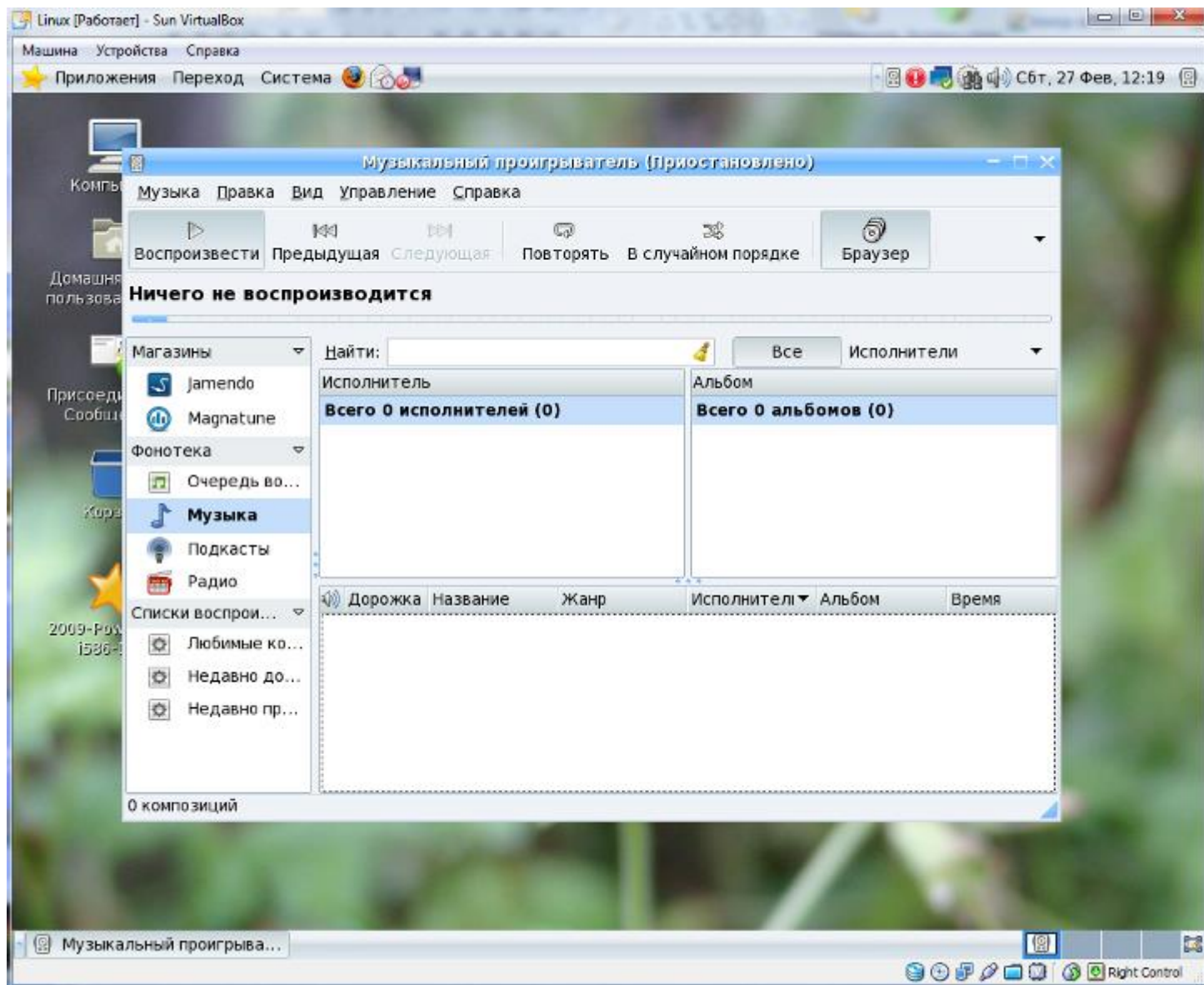
# Графический редактор Gimp (аналог Photoshop)



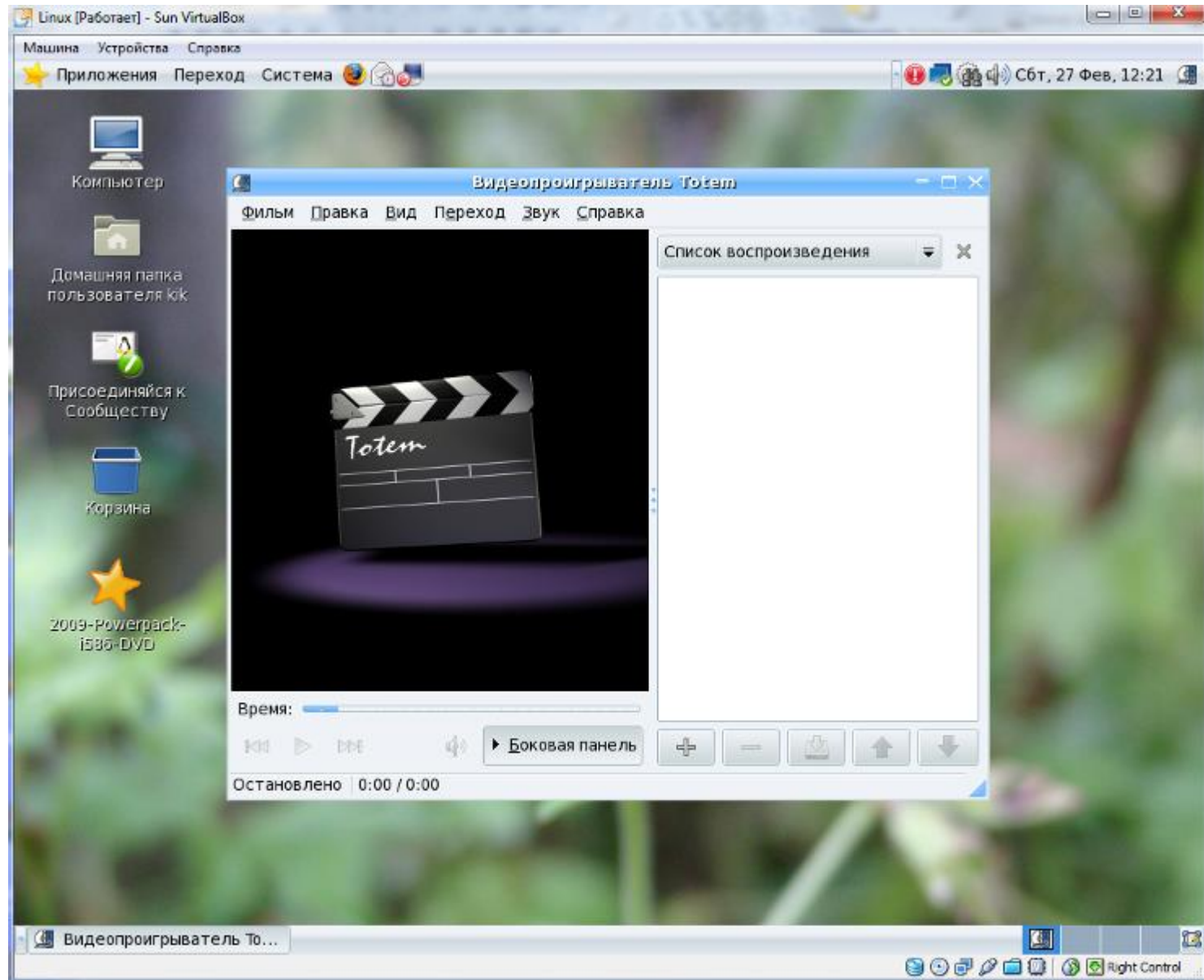
# Создание снимков рабочего стола



# Музыкальный проигрыватель

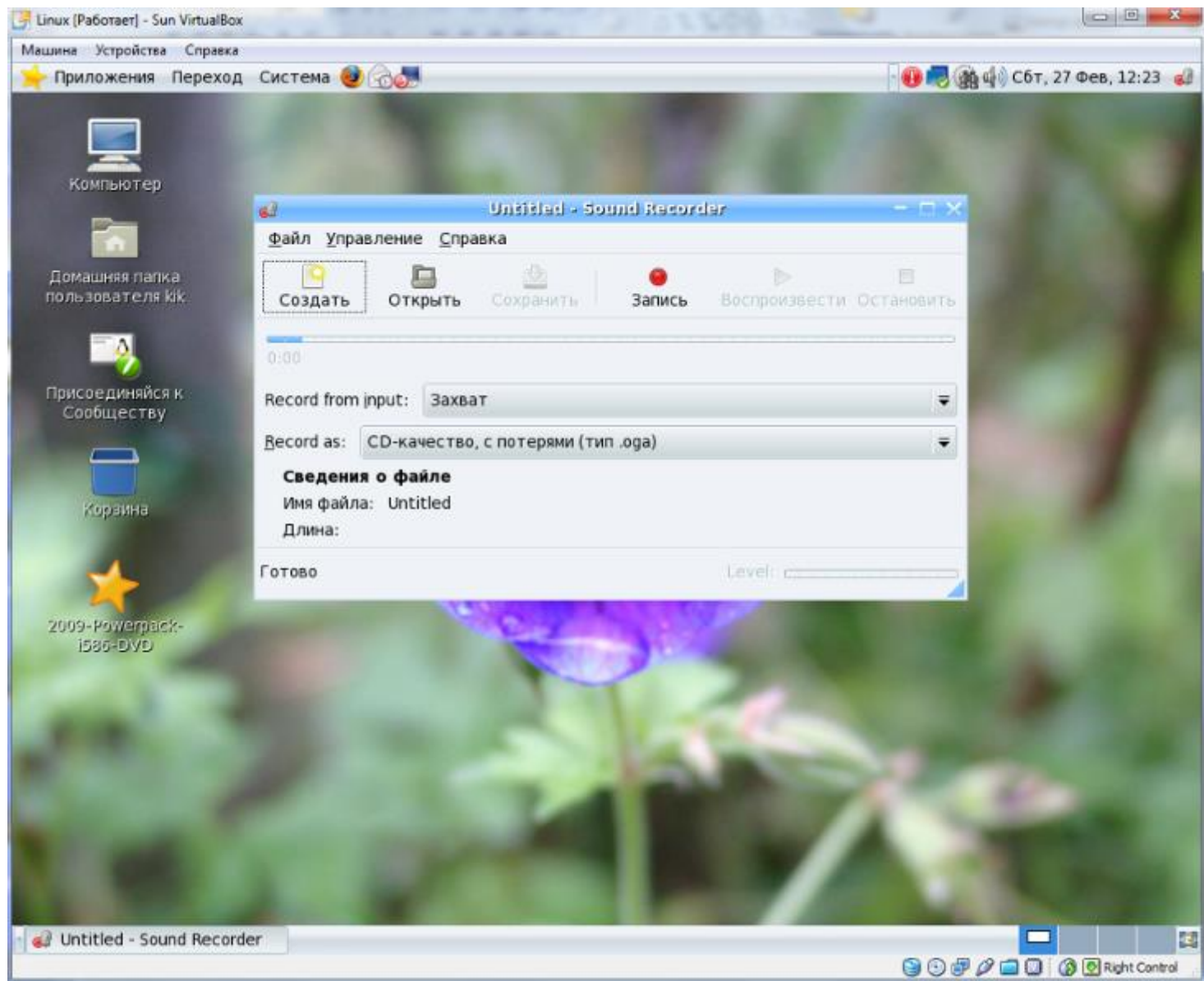


# Проигрыватель видео





# Звукозапись



# Редактор видео



# Мультимедиа студия

