

анимация



графика
(изображения)



видео

мультимедиа



звук (аудио)



текст, число

Мультимедиа

- Слово мультимедиа образовано из латинских: «мульти» — много и «медиа» — среда, носитель, средства сообщения — и его можно перевести как «многообразная среда».



Мультимедиа – это современная компьютерная информационная технология, позволяющая объединить в компьютерной системе текст, звук, видеоизображение, графическое изображение и анимацию (мультипликацию).



Сферы применения мультимедиа



- информационная и рекламная деятельности;
- шоу-бизнес;
- создание персональных фоно- и видеотек;
- компьютерные тренажеры;
- компьютерные игры;
- обучающие программы;
- энциклопедии.



Технические средства мультимедиа для работы со звуком



Микрофон



Звуковая карта



Наушники с микрофоном



Звуковые колонки

УСТРОЙСТВА ДЛЯ РАБОТЫ С ВИДЕОКАДРАМИ

Карты ввода/вывода
изображения



Мультимедиа
проектор



Устройства хранения мультимедиа информации



лазерный диск



flash память



карта памяти



внутренний жёсткий диск



внешний жёсткий диск

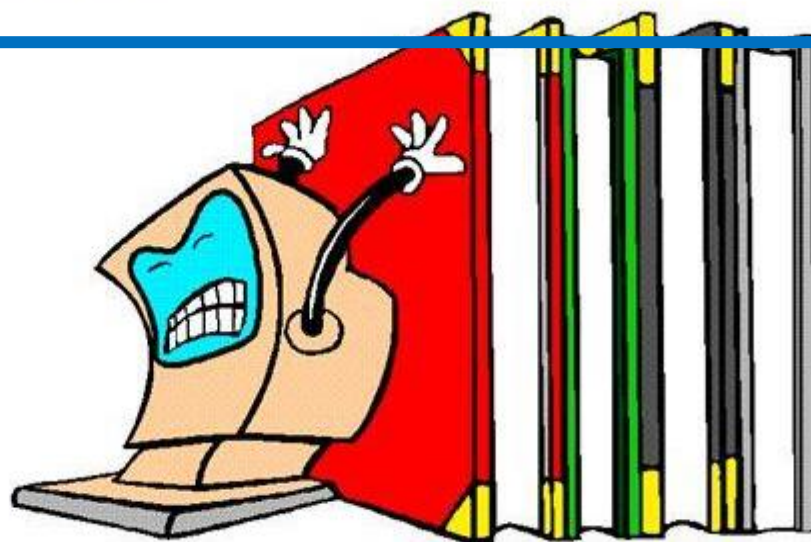
Компьютерные презентации

Компьютерные презентации являются одним из видов мультимедийных проектов.



Компьютерная презентация

- представляет собой последовательность слайдов, содержащих текстовые, графические, видео- и аудио объекты, анимацию.



Этапы создания

1 Планирование;

2 Выбор оформления и создания слайдов;

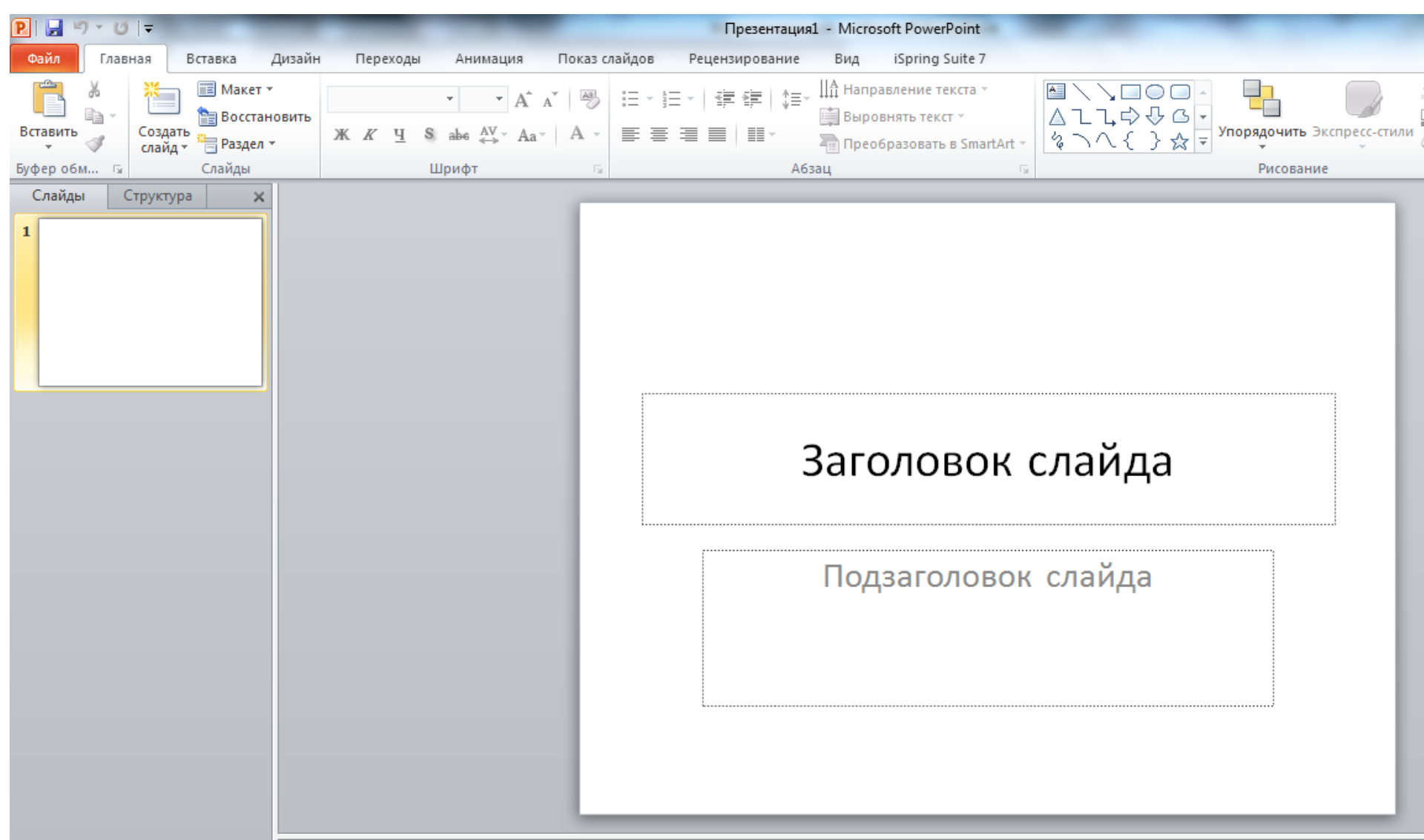
3 Создание текстов на слайдах;

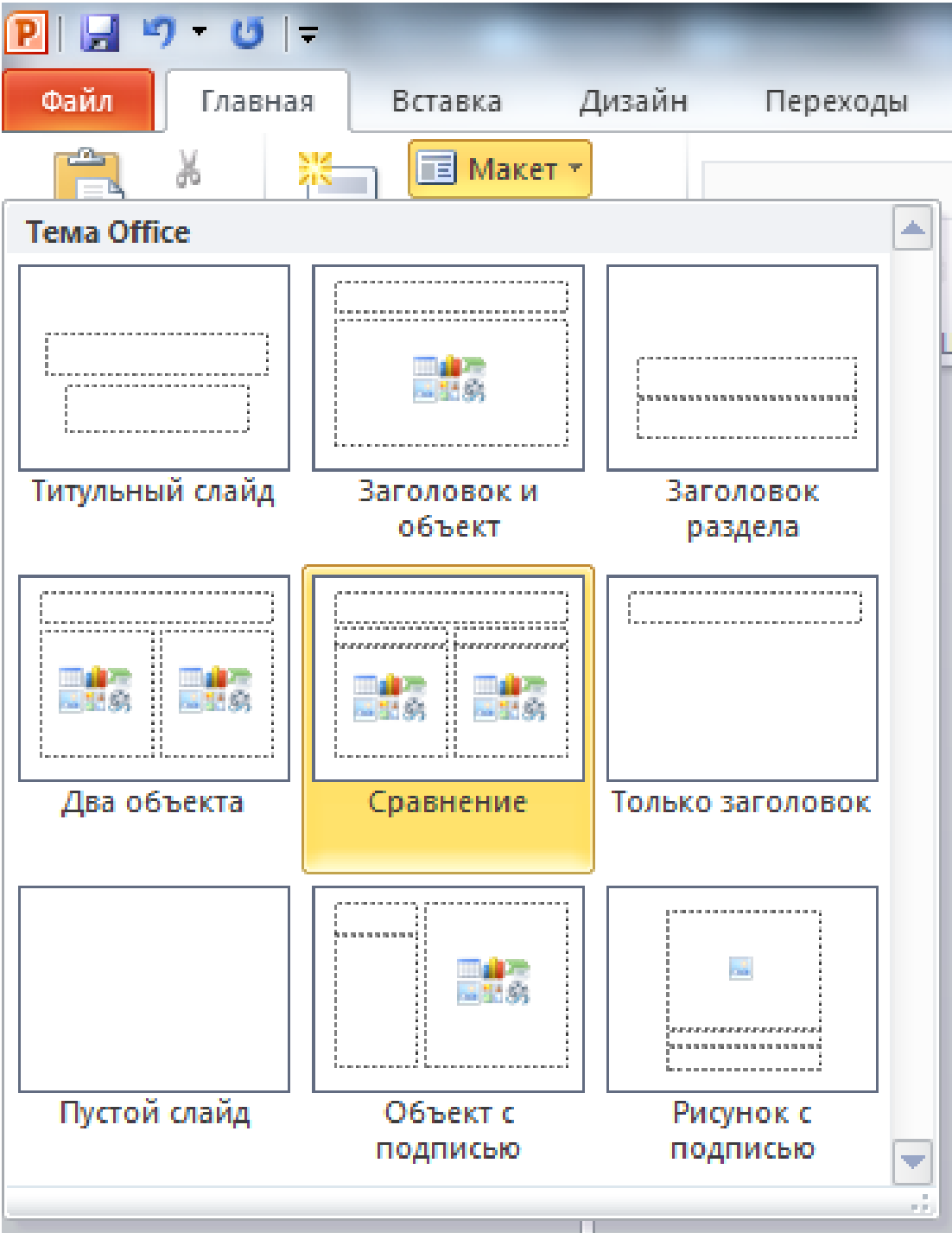
4 Вставка графических объектов, рисунков, таблиц и диаграмм;

5 вставка звука и видеоклипов в презентацию;

6 настройка анимации;

MS PowerPoint



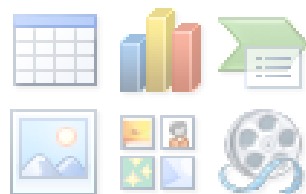


Выбор макета слайда

Заголовок слайда

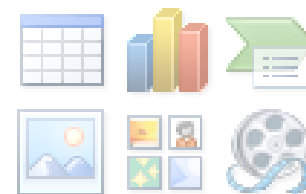
Текст слайда

- Текст слайда



Текст слайда

- Текст слайда



Макет «Сравнение»

Учебные предметы

Любимые

- Физическая культура
- Технология

Не очень

- Математика
- Физика

Ввод текста

Учебные предметы

Любимые

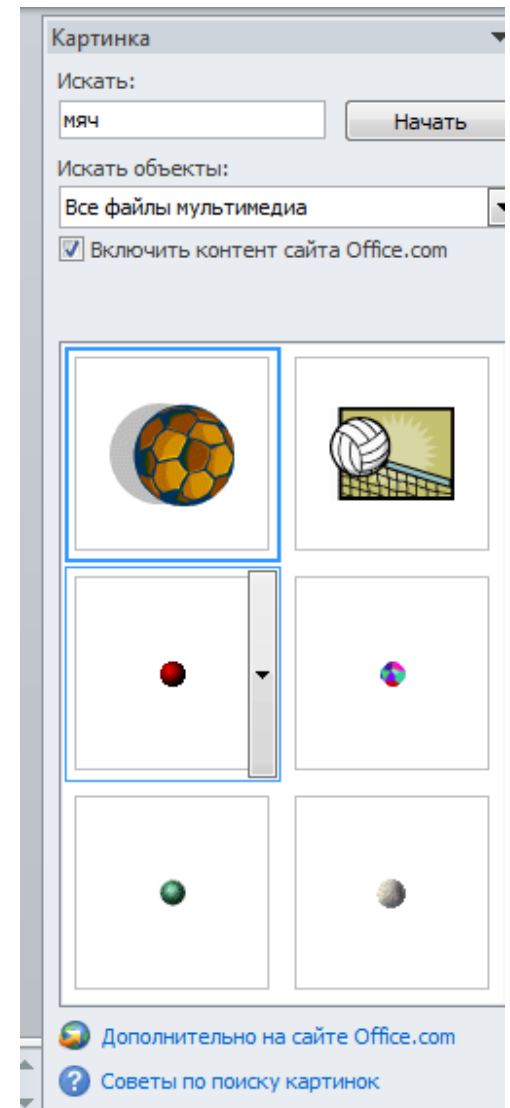
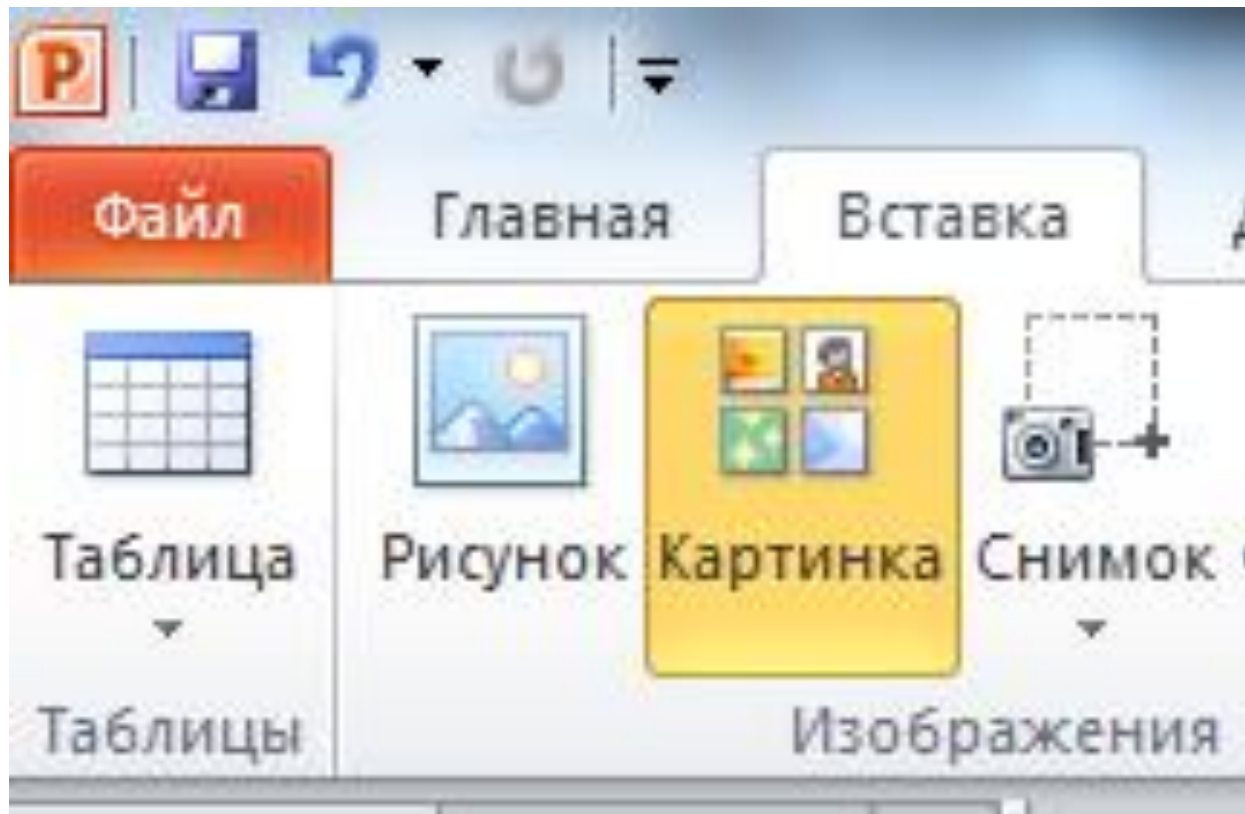
- Физическая культура
- Технология

Не очень

- Математика
- Физика

Выбор цвета шрифта и заливка

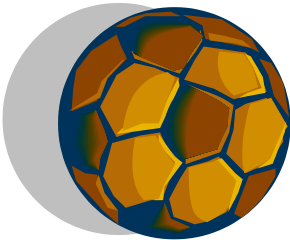
Вставка объектов



Учебные предметы

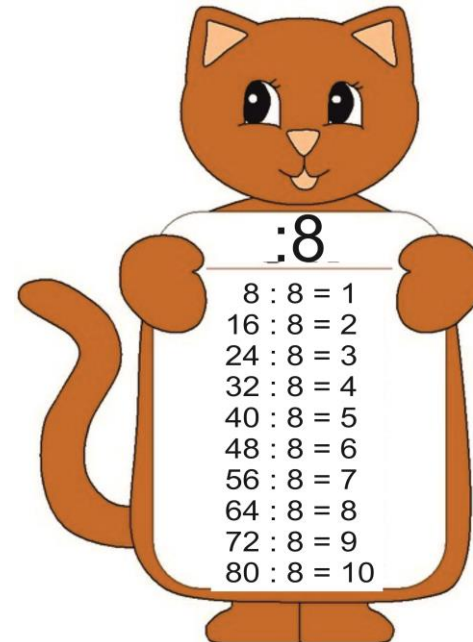
Любимые

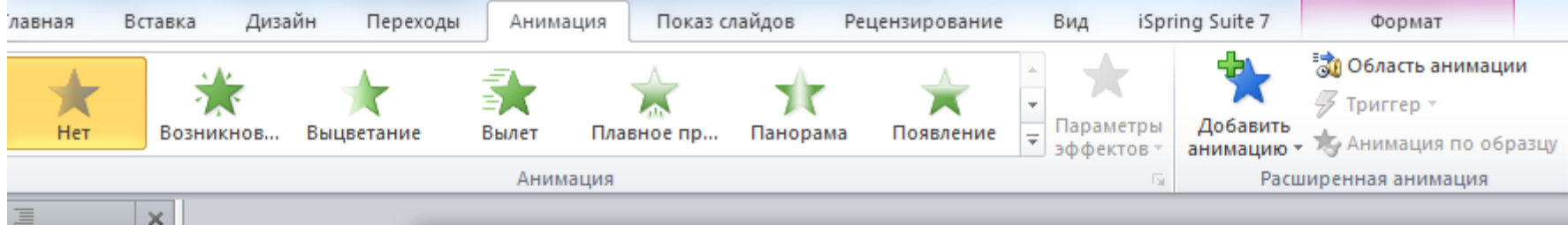
- Физическая культура
- Технология



Не очень

- Математика
- Физика

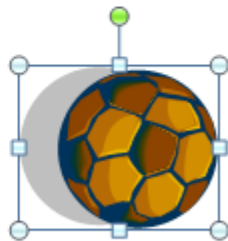




Учебные предметы

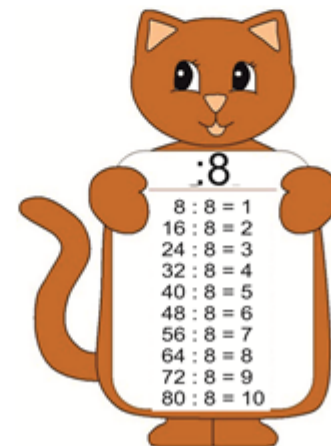
Любимые

- Физическая культура
- Технология



Не очень

- Математика
- Физика

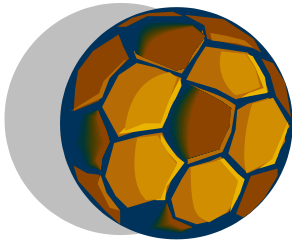


Выбор объекта - вкладка «Анимация»

Учебные предметы

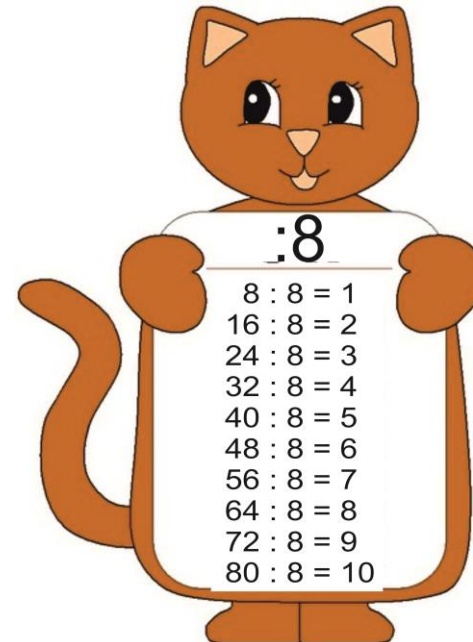
Любимые

- Физическая культура
- Технология

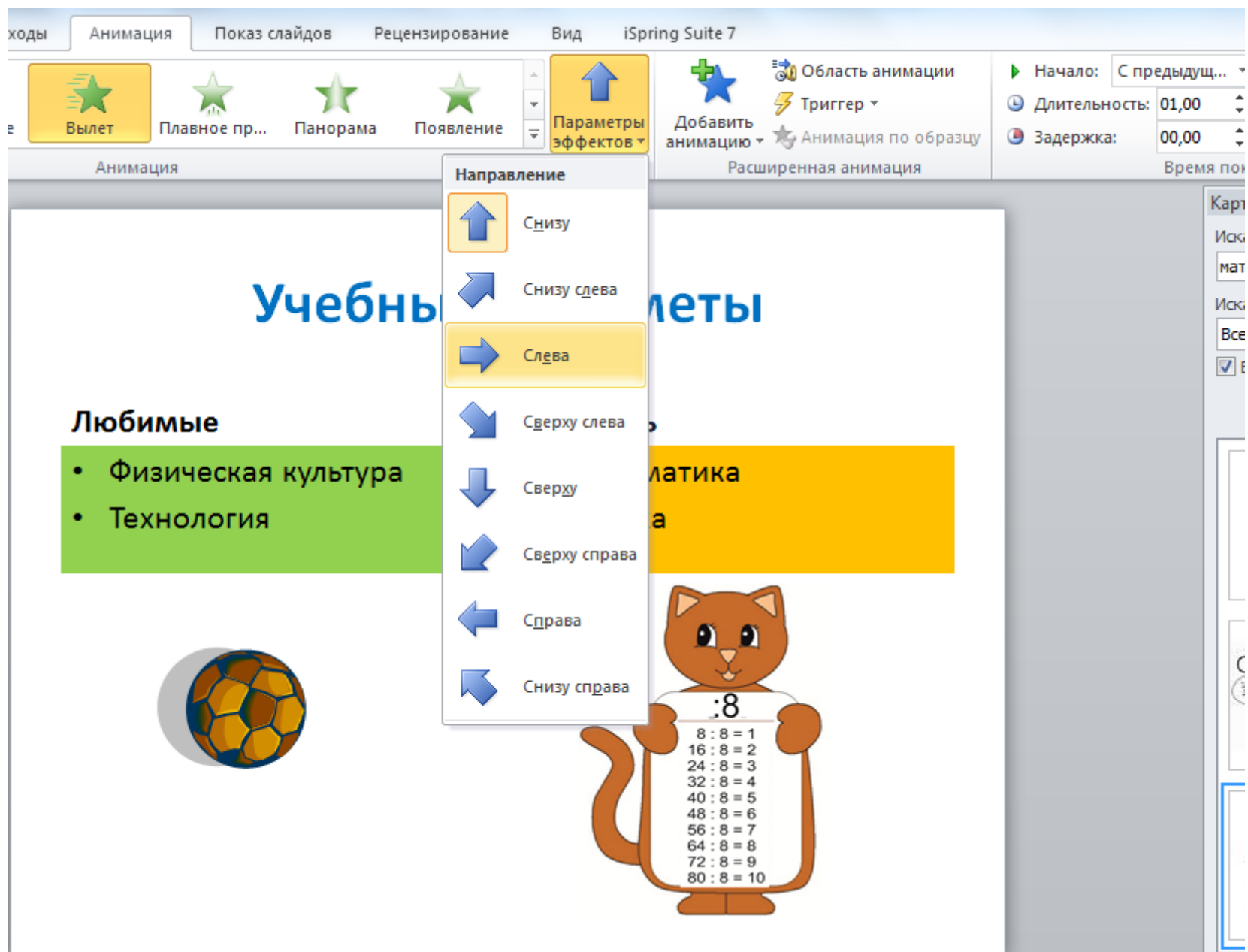


Не очень

- Математика
- Физика



Эффект «Вылет»



Изменение направления «Параметры эффектов»

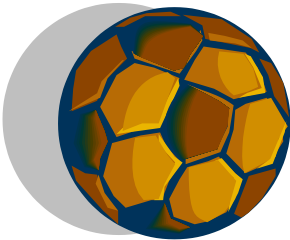
Начало и длительность эффекта анимации

▶	Начало:	С предыдущ...	▼
🕒	Длительность:	01,00	⬆ ⬇ ⬆
🕒	Задержка:	00,00	⬆ ⬇ ⬆
Время показа			

Учебные предметы

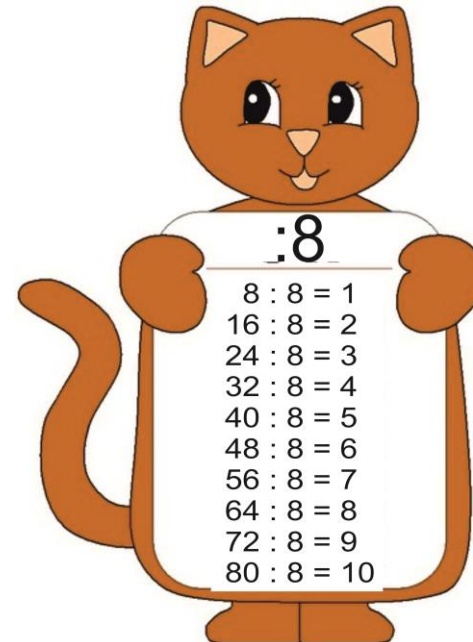
Любимые

- Физическая культура
- Технология



Не очень

- Математика
- Физика



Переходы Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид iSpring Suite 7

Вылет Плавное пр... Панорама **Появление**

Добавить анимацию Область анимации Триггер Анимация по образцу

Начало: После пред... Длительность: 00,50 Задержка: 00,00

Анимация Параметры эффектов

Учебные предметы

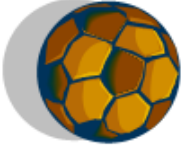
Любимые

- Физическая культура
- Технология

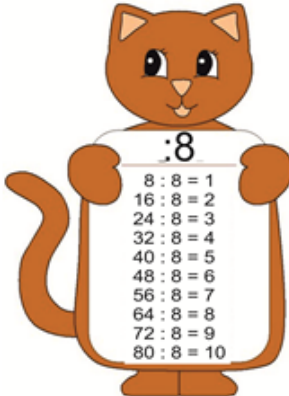
Не очень

- Математика
- Физика

0



0



8

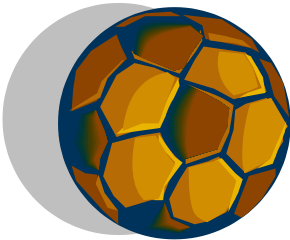
8 : 8 = 1
16 : 8 = 2
24 : 8 = 3
32 : 8 = 4
40 : 8 = 5
48 : 8 = 6
56 : 8 = 7
64 : 8 = 8
72 : 8 = 9
80 : 8 = 10

Какой эффект и параметры выбраны для кота?

Учебные предметы

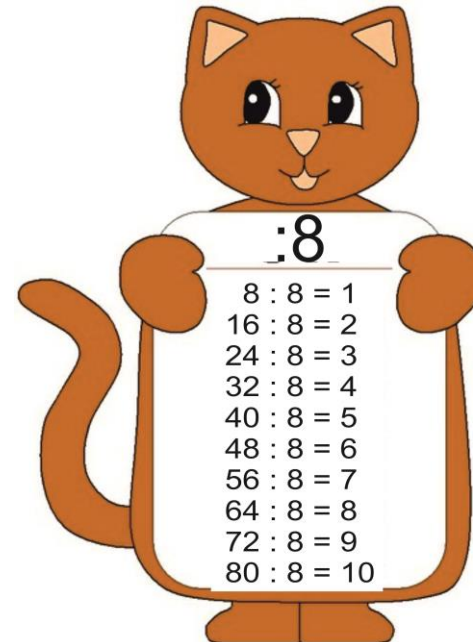
Любимые

- Физическая культура
- Технология

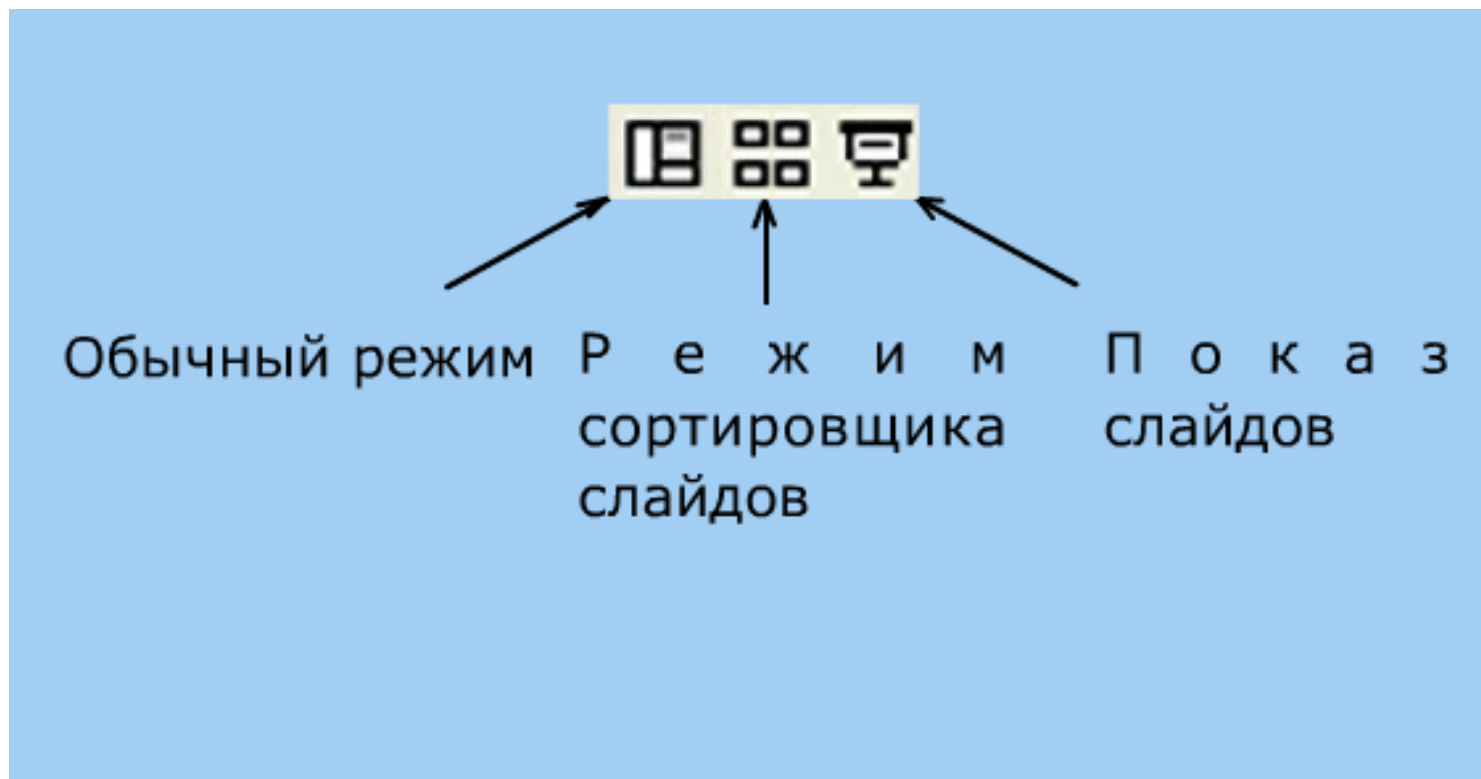


Не очень

- Математика
- Физика



Для показа слайда с готовыми эффектами анимации используем клавишу **F5** или кнопку «Показ слайдов»



Задание на дом
п. 24, 26, 27

Далее
практическая работа

В программе PowerPoint:

- 1) Создать слайд с заголовком, текстом и 2-3 графическими объектами
- 2) Применить к объектам различные эффекты анимации